SAMSUNG

ติดต่อซัมซุงเว็บไซด์ หากมีคำแนะนำหรือข้อ งสัยเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ซัมซุง
ติดต่อสอบถามได้ที่ SAMSUNG customer care center

บริษัท ไทยซัมซุงอิเล็คโทรนิคส์ จำกัด
1800–29–3232
02–689–3232
www.samsung.com/th

REV 0.0



YP-Z5F

คำแนะนำเพื่อความปลอดภัย

กรุณาอ่านคู่มือการใช้งานทั้งหมดโดยละเอียดเพื่อหลีกเลี่ยงอันตรายกับตัวคุณและความเสียหายแก่ตัวเครื่อง



คำเตือน

การละเลยการปฏิบัติตามคู่มือการใช้งานเครื่องเล่นนี้อาจเป็นสาเหตุให้เกิดความเสียหายอย่างรุนแรงได้

การใช้งานเครื่องเล่น

การใช้งานเครื่องอย่างไม่เหมาะสมอาจทำให้เกิดการระเบิด, เพลิงไหม้ หรือไฟฟ้าลัดวงจรได้



ห้ามถอดและซ่อมแซมเครื่องด้วยตัวคุณเอง



ไม่ควรให้ของเหลวหกโดนตัวเครื่อง

หากทำของเหลวหกโดนตัวเครื่อง ห้ามเปิดสวิทช์เครื่อง ควรติดต่อศูนย์บริการเพื่อเข้ารับการซ่อมแซม



ห้ามเก็บเครื่องในที่ชื้น, มีฝุ่นละอองหรือเขม่ามาก เนื่องจากอาจทำให้เกิดเพลิงไหม้หรือไฟฟ้าลัดวงจรได้



ห้ามวางเครื่องไว้ในที่ที่มีอุณหภูมิสูงเกิน 35 °C (สูงเกิน 95 °F) (เช่น ในห้องซาวน่าหรือไว้ในรถที่จอดทิ้งไว้)

เนื่องจากในฤดูร้อนอุณหภูมิในรถอาจสูงถึง 80 °C (176 °F)

เพื่อป้องกันหูของคุณ

การใช้หูฟังโดยฟังเสียงที่ดังเกิน 85 เดซิเบลอย่างต่อเนื่องเป็นเวลานานอาจเป็นเหตุให้ระบบการรับฟังของคุณเสื่อมได้ (ระดับความดังของเสียงในการสนทนาอยู่ที่ 50 ถึง 60 เดซิเบล และระดับความดังของเสียงบนท้องถนนอยู่ที่ประมาณ 80 เดซิเบล)

ขอแนะนำให้รับฟังที่ระดับเสียงที่ไม่ดังมากเกินไป (ระดับเสียงที่เหมาะสมคือ น้อยกว่า 2/3 ของระดับเสียงดังสุด)

ควรหยุดใช้งานเครื่องหรือหรี่เสียงลง หากมีเสียงดังขึ้นในหูของคุณ

เพื่อหลีกเลี่ยงอุบัติเหตุทางจราจร

ห้ามใช้หูฟังในขณะขับขี่ยานพาหนะ

เนื่องจากไม่เพียงจะเป็นอันตรายแต่ยังเป็นการฝ่าฝืนกฎหมายอีกด้วย

อุบัติเหตุอาจเกิดขึ้นหากปรับระดับเสียงหูฟังดังมากไปในขณะเดินบนถนน โดยเฉพาะเมื่อข้ามทางแยก ในขณะที่เดินหรือออกกำลังกาย คุณควรระมัดระวังแขนของคุณหรือวัตถุอื่นเกี่ยวสายของหูฟังจนหลุดจากหูเพื่อความปลอดภัยของตัวคุณ



ข้อควรระวัง

การละเลยการปฏิบัติตามคู่มือการใช้งานเครื่องเล่นนี้อาจเป็นสาเหตุให้เกิดอาการบาดเจ็บขึ้นกับตัวคุณหรือความเสียหายแก่ตัวเครื่อง

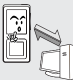
การใช้งานเครื่องเล่น

ควรระมัดระวังเพื่อหลีกเลี่ยงการทำงานผิดปกติหรือความเสียหายกับตัวเครื่อง



เมื่อคุณใส่สายคล้องคอ ควรระวังไม่ดึงเครื่องเล่นแรงมากเกินไป

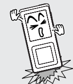
การจัดการข้อมูลสำคัญ



ควรทำการแบ็คอัพข้อมูลสำคัญไว้

ทางบริษัทฯ ขอแจ้งให้ทราบว่า เราจะไม่รับผิดชอบใดๆ ต่อการสูญหายของข้อมูลที่เป็นผลจากการที่เครื่องเสีย, การซ่อมแซม หรือสาเหตุอื่นๆ

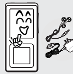
ควรใช้งานเครื่องเล่นอย่างเหมาะสม



ห้ามให้เครื่องถูกกระแทกอย่างรุนแรงและห้ามวางวัตถุที่มีน้ำหนักมากบนตัวเครื่อง



ไม่ควรให้สิ่งแปลกปลอมหรือฝุ่นละอองเข้าสู่ตัวเครื่อง



ควรใช้อุปกรณ์ที่ได้รับการรับรองจากซัมซุง



ห้ามฉีดพ่นน้ำบนตัวเครื่องและห้ามทำความสะอาดเครื่องด้วยสารเคมี เช่น น้ำมันเบนซินและทินเนอร์ เนื่องจากอาจเป็นสาเหตุให้เกิดเพลิงไหม้ หรือไฟฟ้าลัดวงจรได้



ห้ามวางเครื่องใกล้อุปกรณ์ที่มีคลื่นแม่เหล็ก เนื่องจากอาจเป็นสาเหตุให้เครื่องทำงานผิดปกติได้

สารบัญ

บทที่ 1. ก่อนการใช้งาน

บทที่ 2. การโหลดไฟล์ที่ต้องการ

บทที่ 3. ฟังก์ชั่นมัลติมีเดีย

บทที่ 4. การตั้งค่า

บทที่ 5. การแก้ปัญหา

บทที่ 6. ภาคผนวก

บทที่ 1. ก่อนการใช้งาน

คุณสมบัติของผลิตภัณฑ์

เพลิดเพลินไปกับอาณาจักรแห่งเสียงเพลงที่คุณชื่นชอบ !

- สามารถค้นหาไฟล์เพลงด้วยชื่อศิลปิน, อัลบั้ม หรือชนิดของเพลง และทำการเลือกตามประเภทที่ต้องการในรายการเพลง

ดาวน์โหลดด้วยความเร็วที่เพิ่มขึ้น พร้อมกับเล่นได้นานขึ้นกว่าเดิม !

- เล่นนานสูงสุด 39 ชั่วโมง
- รองรับ USB 2.0 ที่มีความเร็วสูงกว่า USB 1.1 จึงทำให้การรับส่งข้อมูลกับเครื่อง PC เร็วมากขึ้น

รองรับหลากหลายรูปแบบไฟล์ !

- รองรับไฟล์ในรูปแบบต่างๆ อาทิ ไฟล์ MP3, WMA หรือ Ogg
- เพลิดเพลินไปกับการรับชมไฟล์ภาพถ่ายที่มีรูปแบบแตกต่างกันจากบนหน้าจอของตัวเครื่อง โดยแปลงให้เป็นไฟล์ JPG

เสียงเซอร์ราวนด์ 3 มิติ ! คุณภาพสูง !

- เสียงคุณภาพสูง ด้วยระบบ DNSe ในตัว ซึ่งเป็นลิขสิทธิ์เฉพาะของซัมซุง

ระบบปุ่มสัมผัส !

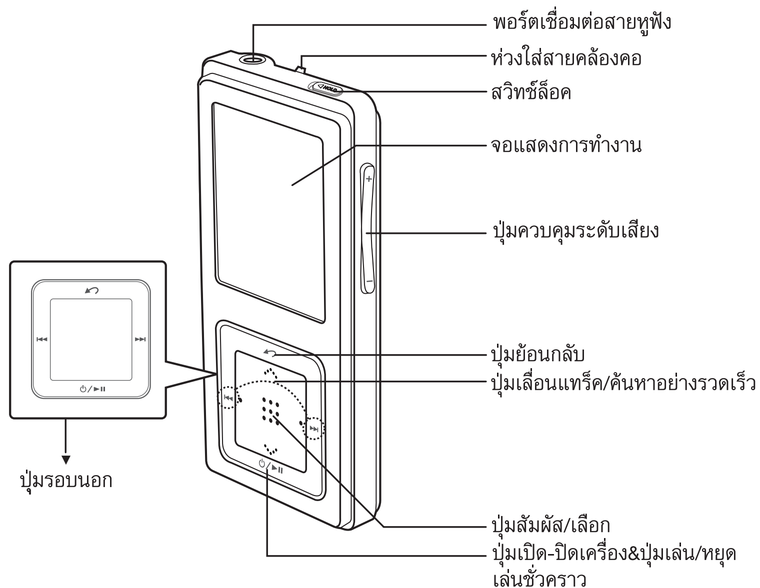
- ใช้งานฟังก์ชั่นต่างๆ ได้อย่างง่ายดายด้วยเพียงปลายนิ้วสัมผัส

ออกแบบอย่างเรียบง่ายแต่ลงตัว !

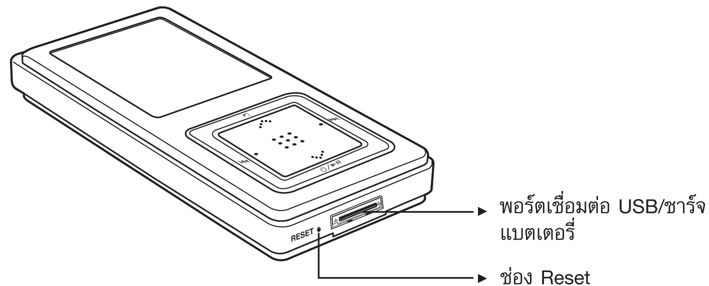
- สัมผัสกับความเรียบง่ายและออกแบบมาอย่างลงตัว

องค์ประกอบของตัวเครื่อง

ด้านหน้า, ด้านขวาและด้านบนของตัวเครื่อง

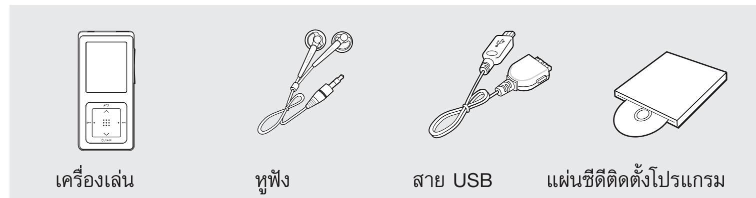


ด้านล่างของตัวเครื่อง



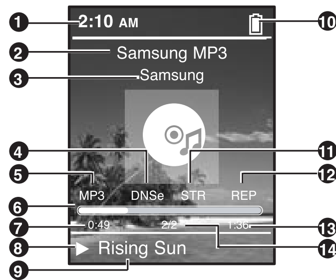
การตรวจสอบอุปกรณ์ต่างๆ

ภาพที่แสดงด้านล่างนี้เป็นภาพจำลองเพื่อประกอบคำอธิบายเท่านั้น และอาจแตกต่างจากตัวผลิตภัณฑ์จริงเล็กน้อย



■ รูปแบบของอุปกรณ์ต่างๆ อาจเปลี่ยนไปตามวัตถุประสงค์ของการปรับปรุงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

ข้อมูลที่แสดงบนหน้าจอ



1 เวลาปัจจุบัน
2 ชื่ออัลบั้ม
3 อัลบั้ม
4 รูปแบบเสียง
5 ชนิดของไฟล์ (ไฟล์ MP3, WMA เป็นต้น)
6 แถบแสดงสถานะการเล่น
7 เวลาในการเล่น
8 เล่น/หยุดเล่นชั่วคราว
9 ชื่อเพลง
10 แบตเตอรี่
11 โหมดสตรีท
12 การเล่นซ้ำ
13 เวลาในการเล่นรวม
14 หมายเลขเพลงปัจจุบัน/จำนวนเพลงรวม


หมายเหตุ

■ ภาพที่แสดงด้านบนนี้เป็นภาพจำลองเพื่อใช้ประกอบคำอธิบายเท่านั้น หน้าจอจริงของเครื่องอาจแตกต่างไป

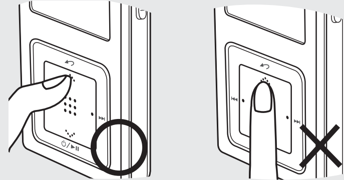
หน้าที่ของปุ่มต่างๆ

ปุ่ม	วิธีการกดปุ่มและการทำงาน
⏻/▷II	■ **กดค้างไว้**เพื่อเปิดและปิดเครื่อง ■ **กดสั้นๆ** เพื่อเล่นหรือหยุดเล่นชั่วคราว
↶	■ **กดค้างไว้**เพื่อไปที่หน้าจอเมนู ■ **กดสั้นๆ** เพื่อไปที่หน้าจอก่อนหน้า
I◁◁	■ **กดค้างไว้**เพื่อข้ามไปยังตำแหน่งอื่นภายในแทร็ค ■ **กดสั้นๆ** เพื่อไปที่แทร็คก่อนหน้าหรือเล่นแทร็คปัจจุบันจากจุดเริ่มต้น
▷▷I	■ **กดค้างไว้**เพื่อข้ามไปยังตำแหน่งอื่นภายในแทร็ค ■ **กดสั้นๆ** เพื่อเล่นแทร็คถัดไป
◁ HOLD	■ **ผลักตามแนวลูกศรเพื่อล็อคปุ่มกด**
RESET	■ **กดด้วยวัตถุปลายแหลมเพื่อตั้งค่าเครื่องใหม่**
+ / –	■ **กดสั้นๆ** เพื่อปรับเพิ่มหรือลดระดับเสียง

หน้าที่ของปุ่มต่างๆ (ต่อ)

ปุ่ม	วิธีการกดปุ่มและการทำงาน
	■ **กดเพื่อเลื่อนขึ้น, ลง, ซ้าย, ขวา และเลือกฟังก์ชั่น** **กดแถบบนหรือล่าง**เพื่อเลื่อนขึ้น/ลง 1 รายการ **กดแถบซ้ายหรือขวา**เพื่อเลื่อนซ้าย/ขวา 1 รายการ (โหมดภาพ) **กดแถบบนหรือล่างค้างไว้**เพื่อเลื่อนขึ้น/ลงอย่างต่อเนื่อง **กดตรงกลางของแถบสัมผัส**เพื่อเลือกฟังก์ชั่นและไปที่หน้าจอถัดไป

＊ แถบสัมผัสจะทำงานได้ดีขึ้นเมื่อ กดเบาๆ ด้วยปลายนิ้ว

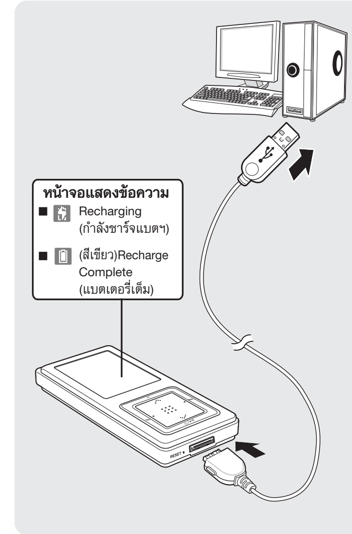



ข้อควรระวัง

■ ในการใช้งานแถบสัมผัส ไม่ควรใช้วัตถุมีคมแทนนิ้ว มิฉะนั้นแถบสัมผัสอาจเสียหายได้
■ หากนิ้วของคุณสกปรก ไม่ควรใช้นิ้วกดแถบสัมผัส

การชาร์จแบตเตอรี่

หากใช้แบตเตอรี่นี้เป็นครั้งแรก หรือหลังจากไม่ได้ใช้แบตเตอรี่เป็นเวลานาน ควรชาร์จแบตเตอรี่ให้เต็มก่อนเป็นอันดับแรก



1 **เชื่อมต่อสาย USB เข้ากับพอร์ต USB ( ) บนเครื่อง PC**

2 **เสียบปลายสาย USB อีกด้านหนึ่งเข้ากับพอร์ตเชื่อมต่อ USB ที่บริเวณด้านล่างของตัวเครื่องเล่น**

■ ข้อความ <Connected> จะปรากฏบนจอแสดงการทำงานของเครื่องเล่น
■ การชาร์จแบตเตอรี่ใช้เวลาประมาณ 4 ชั่วโมง แต่ทั้งนี้เวลาดังกล่าวอาจแตกต่างกันไปตามเครื่อง PC ที่ใช้

การใช้งานแบตเตอรี่

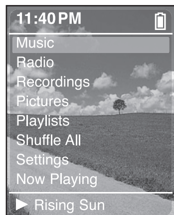
■ ควรชาร์จแบตฯ อีกครั้งและจัดเก็บที่อุณหภูมิระหว่าง 5 -35 ºC (40-95 ºF)
■ ไม่ควรชาร์จแบตเตอรี่นานเกินไป (นานเกิน 12 ชั่วโมง) เนื่องจากจะเป็นการลดอายุการใช้งานแบตเตอรี่
■ แบตเตอรี่ชนิดนี้มีอายุการใช้งาน และแบตเตอรี่จะสามารถบรรจุประจุไฟฟ้าได้น้อยลงเรื่อยๆ


หมายเหตุ

■ หากเครื่อง PC เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB อื่นๆ การชาร์จแบตฯ อาจใช้เวลานานขึ้น
■ เมื่อเชื่อมต่อกับเครื่อง PC การชาร์จแบตฯ จะเริ่มหลังจากปรากฏข้อความ “low battery” บนหน้าจอ

การใช้งานขั้นพื้นฐาน

การเปิดและปิดเครื่อง



การเปิดเครื่อง

กดปุ่ม [⏻/▶II] ค้างไว้

■ เครื่องเล่นจะเปิดขึ้น

การปิดเครื่อง

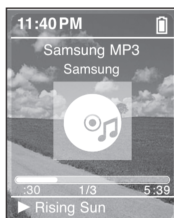
กดปุ่ม [⏻/▶II] ค้างไว้

■ เครื่องเล่นจะปิดลง


หมายเหตุ

■ เครื่องเล่นจะปิดลงอัตโนมัติหากไม่มีการกดปุ่มใดๆ นานเกินเวลาที่กำหนดไว้ในโหมดหยุดเล่นชั่วคราว (ค่าเริ่มต้น: 1 นาที) คุณสามารถกำหนดระยะเวลาการเปิดหน้าจอก่อนที่จะดับลง ►หน้า 52

การเล่นไฟล์เพลง



1 **กดปุ่ม [↶] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู**

2 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Music> และกด [ปุ่มสัมผัส]**

■ เมนูไฟล์เพลงจะปรากฏ

3 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือกไฟล์เพลงที่ต้องการ**

4 **กด [ปุ่มสัมผัส]**

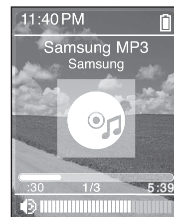
■ เครื่องจะเริ่มเล่นไฟล์เพลง


หมายเหตุ

■ กดปุ่ม [↶] เพื่อไปยังหน้าจอก่อนหน้า

■ กดปุ่ม [↶] ค้างไว้เพื่อไปยังหน้าจอเมนู

การควบคุมระดับเสียง

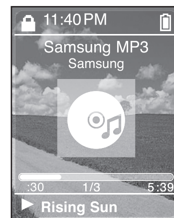


กดปุ่ม [+,-] ที่บริเวณด้านข้างตัวเครื่อง

■ แถบแสดงระดับเสียงจะปรากฏบนหน้าจอ

■ กดปุ่ม [+] เพื่อปรับเพิ่มระดับเสียง หรือกดปุ่ม [-] เพื่อปรับลดระดับเสียง

ฟังก์ชั่นการล็อคเครื่อง



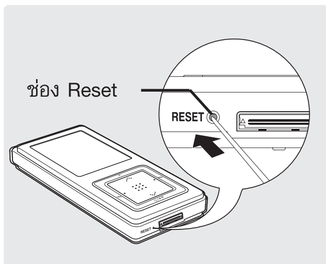
ในโหมดการล็อคเครื่อง ปุ่มกดทุกปุ่มจะไม่ทำงานซึ่งฟังก์ชั่นนี้มีประโยชน์ในการใช้งานเครื่องระหว่างการเดินหรือวิ่งจ๊อกกิ้ง

1 **เลื่อนสวิทช์ [HOLD] บนเครื่องเล่นตามแนวลูกศร**

2 **เลื่อนสวิทช์ [HOLD] ในทิศทางตรงข้ามกับแนวลูกศรเพื่อปลดล็อค**

การใช้งานขั้นพื้นฐาน (ต่อ)

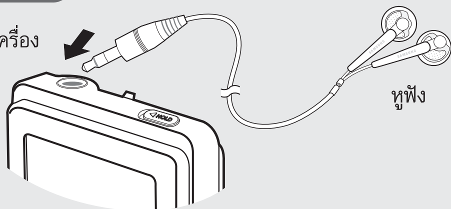
ฟังก์ชั่นการตั้งค่าใหม่ (Reset Function)



หากเครื่องเล่นทำงานผิดปกติ คุณสามารถทำการตั้งค่าเครื่องใหม่ได้โดยการกดปุ่มที่ช่อง Reset ►หน้า 60

การเชื่อมต่อหูฟัง

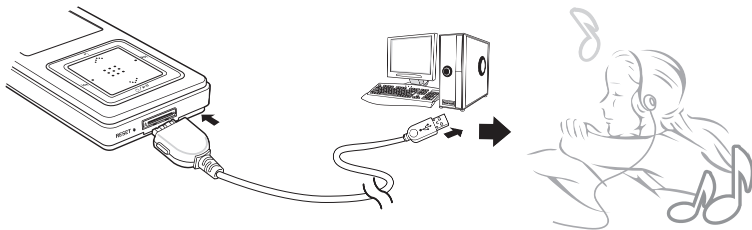
► ด้านบนของตัวเครื่อง



บทที่ 2. การโหลดไฟล์ที่ต้องการ

การโหลดไฟล์ที่ต้องการ

หากต้องการเล่นไฟล์เพลงด้วยเครื่องเล่นนี้ อันดับแรกให้ถ่ายโอนไฟล์เพลง MP3, WMA, Ogg และไฟล์รูปแบบอื่นๆ ที่เครื่องเล่นนี้รองรับ



ปฏิบัติตามขั้นตอนด้านล่างนี้เพื่อถ่ายโอนไฟล์

การถ่ายโอนไฟล์เพลง

■ ถ่ายโอนไฟล์จากเครื่อง PC ไปยังเครื่องเล่นโดยใช้โปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ ►หน้า 26

■ ถ่ายโอนไฟล์จากเครื่อง PC ไปยังเครื่องเล่นโดยใช้ฟังก์ชั่นการคัดลอก (Copy) และฟังก์ชั่นการวาง (Paste) (หรือใช้งานเครื่องเป็นรีมูฟเอเบิ้ลดิสก์) ►หน้า 28

การติดตั้งโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ

ใช้โปรแกรมมีเดีย สตูดิโอเพื่อถ่ายโอนไฟล์เพลงจากเครื่อง PC ไปยังเครื่องเล่น



ข้อควรระวัง

หากเครื่องไม่ติดตั้งโปรแกรมมีเดียสตูดิโออัตโนมัติ

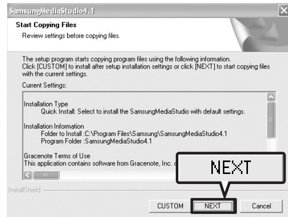
■ ติดตั้งโปรแกรมบนเครื่อง PC ระบบ Windows 2000 หรือ Windows XP หลังจากล็อกออนด้วย Administrator account กรุณาอ่านรายละเอียดวิธีการล็อกออนด้วย Administrator account ในคู่มือการใช้งานของเครื่อง PC

ก่อนเริ่ม! ใส่แผ่นซีดีที่จัดมาให้พร้อมกับเครื่องเล่นลงในซีดี-รอมไดร์ฟ



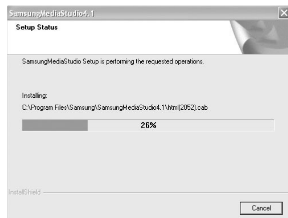
1 คลิก <Install now>

การติดตั้งโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ (ต่อ)



2 **คลิก <Next>**

■ เครื่องเริ่มการติดตั้งโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ



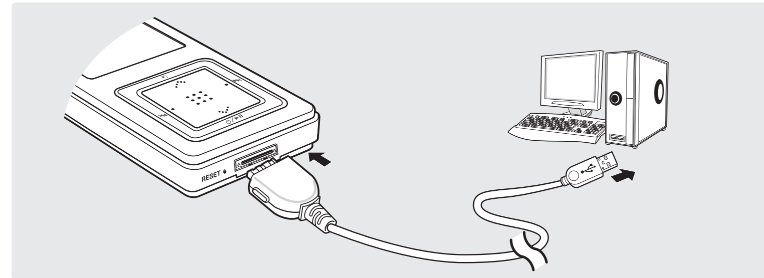
3 **หลังจากการติดตั้งสิ้นสุดลง ให้คลิก <Exit>**

■ ไอคอนจะถูกสร้างขึ้นบนเดสก์ทอปหลังจากการติดตั้งสิ้นสุดลง และโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอจะเริ่มขึ้น

■ หากหน้าต่างยืนยันการสแกนอัตโนมัติ (Auto Scan) ปรากฏ กรุณาอ่านรายละเอียดในหน้า 25 และตั้งค่าตามต้องการ

การเชื่อมต่อกับเครื่อง PC

ก่อนเริ่ม! ในการเชื่อมต่อกับเครื่อง PC ให้ใช้สาย USB ที่จัดมาให้



1 **เสียบสาย USB เข้ากับพอร์ต USB (⭍) บนเครื่อง PC**

2 **เสียบปลายสาย USB อีกด้านหนึ่งเข้ากับพอร์ตเชื่อมต่อ USB/ชาร์จแบตเตอรี่ที่บริเวณด้านล่างของตัวเครื่องเล่น**

■ ข้อความ <Connected> จะปรากฏบนหน้าจอของเครื่อง

คุณสมบัติของระบบคอมพิวเตอร์

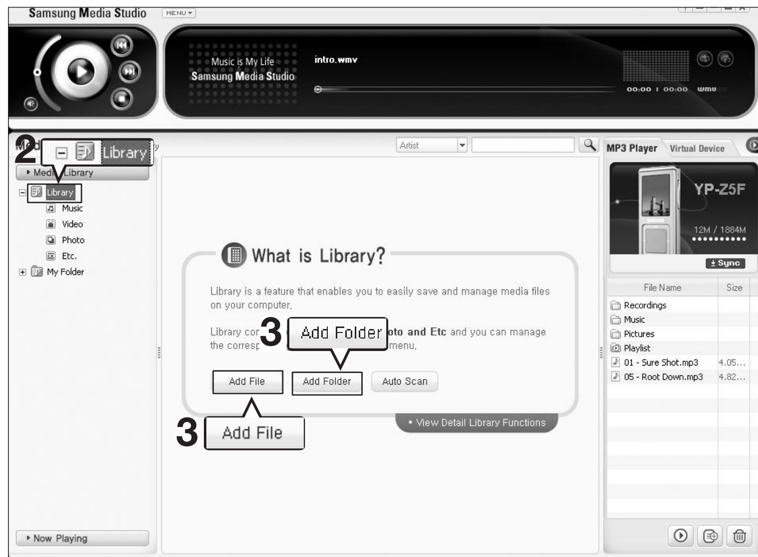
ระบบคอมพิวเตอร์ต้องมีคุณลักษณะดังต่อไปนี้

- **Pentium 300 MHz ขึ้นไป**
- **Windows 98SE/2000/XP**
- **พื้นที่ของฮาร์ดดิสก์ที่สามารถใช้งานได้ 100 MB**
- **พอร์ต USB 2.0**
- **DirectX 9.0 ขึ้นไป**
- **ซีดีรอมไดร์ฟ (ความเร็ว 2 เท่าขึ้นไป)**


ข้อควรระวัง

■ หากคุณเชื่อมต่อเครื่องเล่นผ่าน USB hub การเชื่อมต่ออาจไม่มีประสิทธิภาพ กรุณาเชื่อมต่อเข้ากับเครื่อง PC โดยตรง

การเพิ่มไฟล์/โฟลเดอร์ในโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ



กรุณาอ่านรายละเอียดวิธีการใช้งานโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอได้ในเมนูช่วยเหลือ (Help)

■ คลิก <MENU> → <Help> → <Help> จากแถบเมนูด้านบนสุดของหน้าจอโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ

ก่อนเริ่ม !
- ■ เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่อง PC
- ■ ต้องมีการติดตั้งโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอลงในเครื่อง PC

1 โปรแกรมมีเดีย สตูดิโอจะเริ่มทำงานอัตโนมัติเมื่อเชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่อง PC

■ หากโปรแกรมไม่เริ่มทำงานโดยอัตโนมัติ ให้ดับเบิ้ลคลิกที่ไอคอน Media Studio จากบนเดสก์ทอป

2 คลิกแถบ <Media Library> → <Library> บนด้านซ้ายของหน้าต่างโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ

■ แถบ <Add File>/<Add Folder>/<Auto Scan> จะปรากฏ

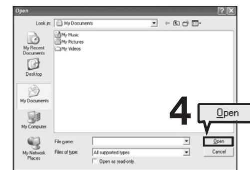
การเพิ่มไฟล์

3 คลิก <Add File>

■ หน้าต่าง Open จะปรากฏ

4 เลือกไฟล์ที่ต้องการเพิ่มและคลิก <Open>

■ ไฟล์ที่เลือกจะถูกเพิ่มลงในรายการ



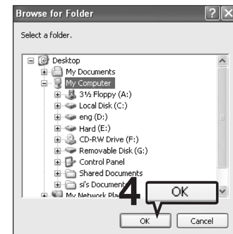
การเพิ่มโฟลเดอร์

3 คลิก <Add Folder>

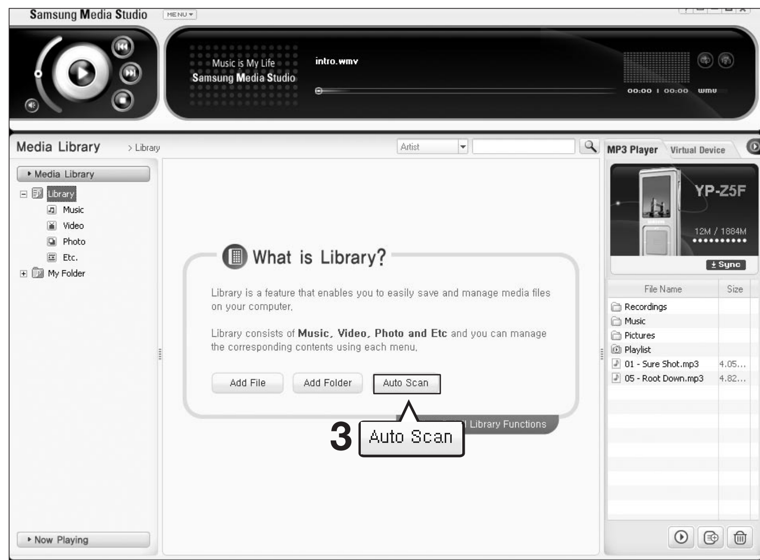
■ หน้าต่าง Browse folder จะปรากฏ

4 เลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการเพิ่ม และคลิก <OK>

■ โฟลเดอร์ที่เลือกจะถูกเพิ่มลงในรายการ



การเพิ่มไฟล์/โฟลเดอร์ในโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอด้วยการสแกนอัตโนมัติ



ก่อนเริ่ม !

- เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่อง PC
- ต้องมีการติดตั้งโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอลงในเครื่อง PC

1 **โปรแกรมมีเดีย สตูดิโอจะเริ่มทำงานอัตโนมัติเมื่อเชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่อง PC**

- หากโปรแกรมไม่เริ่มทำงานโดยอัตโนมัติ ให้ดับเบิ้ลคลิกที่ไอคอน Media Studio จากบนเดสก์ทอป

2 **คลิกแถบ <Media Library> → <Library> บนด้านซ้ายของหน้าต่างโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ**

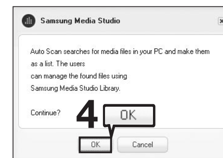
- แถบ <Add File>/<Add Folder>/<Auto Scan> จะปรากฏ

3 **คลิก <Auto Scan>**

- หน้าต่างการสแกนอัตโนมัติจะปรากฏ

4 **คลิก <OK>**

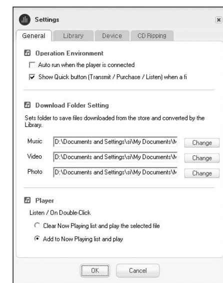
- ไฟล์จะถูกสแกนและถูกเพิ่มลงใน Library โดยอัตโนมัติ
- ในการใช้งานโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอครั้งแรก หน้าต่างยืนยันการสแกนอัตโนมัติ (Auto Confirm) และหน้าต่างตัวเลือก (Options) จะปรากฏ ให้ตั้งค่าตัวเลือกต่างๆ และคลิก <OK> เพื่อเริ่มการสแกนอัตโนมัติ



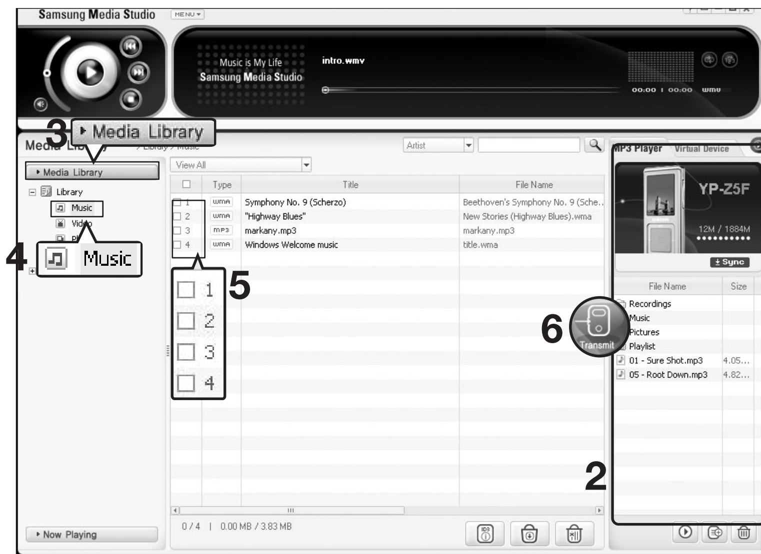
วิธีการตั้งค่าตัวเลือกการสแกนอัตโนมัติ

คลิก <MENU> → <Tools> → <Environment Settings> จากด้านบนสุดของหน้าต่างโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ และคลิกแถบข้อความ<Library>

- เลือกระยะและชนิดของไฟล์เพื่อสแกนอัตโนมัติ



การถ่ายโอนไฟล์ด้วยโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ





หมายเหตุ

- เทคโนโลยีการจำแนกเสียงเพลง และข้อมูลที่สัมพันธ์กันจัดทำขึ้นโดย Gracenote and Gracenote CDDB® Music Recognition Service℠
- CDDB เป็นเครื่องหมายการค้าของ Gracenote สัญลักษณ์และตัวพิมพ์สัญลักษณ์ของ Gracenote, สัญลักษณ์และ ตัวพิมพ์สัญลักษณ์ของ Gracenote CDDB, และสัญลักษณ์ “Powered by Gracenote CDDB” เป็นเครื่องหมายการค้าของ Gracenote Music Recognition Service และ MRS เป็นเครื่องหมายการบริการของ Gracenote

ก่อนเริ่ม !

- เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่อง PC
- ต้องมีการติดตั้งโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอลงในเครื่อง PC

1 **เมื่อเชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่อง PC โปรแกรมมีเดีย สตูดิโอจะเปิดขึ้นโดยอัตโนมัติ**
- หากโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอไม่เปิดขึ้นโดยอัตโนมัติ ให้ดับเบิ้ลคลิกที่ไอคอน Media Studio บนเดสก์ทอป

2 **ดับเบิ้ลคลิกที่โฟลเดอร์ที่เลือกจากหน้าต่างการเชื่อมต่ออุปกรณ์บนด้านขวาของหน้าต่างโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ**
- เครื่องจะแสดงไฟล์ในโฟลเดอร์ดังกล่าว

3 **คลิกแถบรายการ <Media Library> บนด้านซ้ายของหน้าต่างโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ**

4 **คลิก <Music>**
- รายการไฟล์จะปรากฏในหน้าต่างกลาง

5 **คลิกที่หน้ารายการไฟล์ในหน้าต่างกลางให้ปรากฏเครื่องหมายถูกเพื่อเลือกไฟล์เพลงที่ต้องการถ่ายโอน**
- ไอคอนการถ่ายโอนไฟล์ (Transmit) จะปรากฏ

6 **คลิก <Transmit>**
- คอมพิวเตอร์จะถ่ายโอนไฟล์ที่เลือกลงในเครื่องเล่น



ข้อควรระวัง

- ห้ามถอดปลั๊กเชื่อมต่อ USB ออกระหว่างการถ่ายโอนไฟล์เพลง เนื่องจากอาจเป็นสาเหตุให้เกิดความเสียหายแก่เครื่องเล่นหรือเครื่อง PC



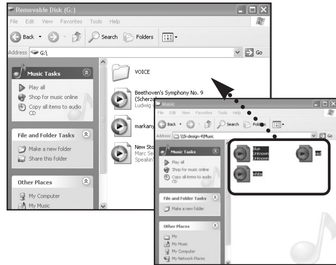
หมายเหตุ

- สามารถใช้ <Media Studio> เพื่อทำการเลือกไฟล์เพลงที่ต้องการในโฟลเดอร์ก่อนการดาวน์โหลดลงในเครื่องเล่น จากนั้นรายการไฟล์ที่เลือกจะถูกเพิ่มลงใน <Playlists> ของเครื่องเล่น กรุณาอ่านรายละเอียดเพิ่มเติม (Help) ของโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ
- ทุกไฟล์ภาพถ่ายจะถูกแปลงเป็นไฟล์ JPG ก่อนการดาวน์โหลดโดยอัตโนมัติ กรุณาอ่านรายละเอียดต่างๆ ได้ในเมนูช่วยเหลือ (Help)
- แม้จะถ่ายโอนไฟล์ลงในเครื่องเล่นแล้ว ไฟล์ในเครื่อง PC ก็จะไม่ถูกลบไป

การใช้เป็นรีมูฟเอเบิ้ลดิสก์

คุณสามารถใช้งานเครื่องเล่นนี้เป็นดิสก์จัดเก็บข้อมูลสำหรับพกพาได้

ก่อนเริ่ม! ■ เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่อง PC



1 **เปิดไฟล์หรือโฟลเดอร์ที่ต้องการถ่ายโอนจากเครื่อง PC ของคุณ**

2 **เปิด <My Computer> → <Removable Disk> จากเดสก์ทอป**

3 **เลือกไฟล์หรือโฟลเดอร์ที่ต้องการถ่ายโอนจากเครื่อง PC และลากไปวางไว้ที่โฟลเดอร์ที่เลือกใน <Removable Disk>**

■ คอมพิวเตอร์จะถ่ายโอนไฟล์หรือโฟลเดอร์ที่เลือกลงในเครื่องเล่น



ข้อควรระวัง

■ การถอดปลั๊กเชื่อมต่อ USB ออกระหว่างที่เครื่องกำลังแสดงข้อความที่แจ้งว่ากำลังดาวน์โหลดหรืออัพโหลดไฟล์อาจเป็นสาเหตุให้เครื่องเล่นหรือเครื่อง PC ทำงานผิดปกติ

■ ลำดับของไฟล์เพลงที่แสดงในโปรแกรมวินโดวส์เอ็กซ์พลอเรอร์อาจแตกต่างไปจากลำดับการเล่นบนเครื่องเล่น

■ หากย้ายไฟล์ DRM ไปลงในรีมูฟเอเบิ้ลดิสก์ เครื่องจะไม่เล่นไฟล์ดังกล่าว



หมายเหตุ

■ เลือกไฟล์ที่ต้องการบันทึกและลากไปวางไว้ที่ไอคอน removable disk (ตามลำดับตัวเลข, ตัวอักษร) หากคุณเปลี่ยนชื่อไฟล์เพลงในโปรแกรมวินโดวส์เอ็กพลอเรอร์ เช่น 001***, 002***, เครื่องจะ เล่นไฟล์เพลงตามลำดับหมายเลขดังกล่าว

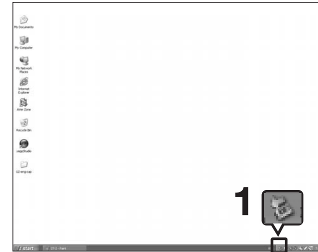
■ DRM คืออะไร?

DRM (digital Rights Management) คือเทคโนโลยีเพื่อป้องกันการใช้งานอย่างผิดกฎหมายและปกป้องสิทธิอันชอบธรรมของเจ้าของลิขสิทธิ์

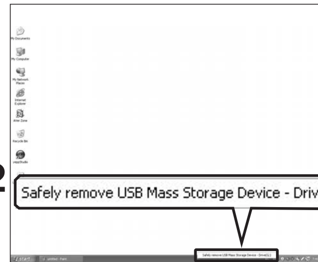
ไฟล์ DRM เป็นไฟล์เพลงที่ใช้เทคโนโลยีการป้องกันการคัดลอกไฟล์เพลง MP3 แท้แบบผิดกฎหมาย

การถอดปลั๊กเชื่อมต่อจากเครื่อง PC

หากต้องการถอดปลั๊กเชื่อมต่อจากเครื่อง PC ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปนี้เพื่อป้องกันไม่ให้เกิดความเสียหายแก่ข้อมูลและตัวเครื่อง



1 **เลื่อนเมาส์ไปชี้ที่ไอคอน ที่ด้านบนของแถบคำสั่งมุมขวาล่างของเดสก์ทอปและคลิกที่ไอคอนดังกล่าว**



2 **คลิกที่ข้อความ <Safely Remove USB Mass Storage Device Drive>**

3 **ถอดปลั๊กเชื่อมต่อเครื่องเล่นออกจากเครื่อง PC**



ข้อควรระวัง

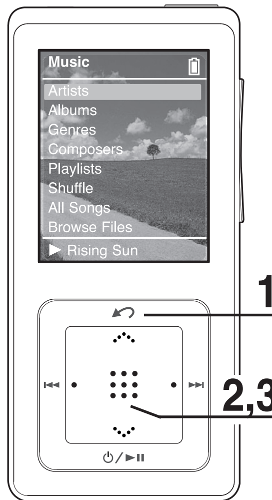
■ ห้ามปลดการเชื่อมต่อเครื่องเล่นจากเครื่อง PC ระหว่างการถ่ายโอนไฟล์ เนื่องจากอาจเป็นสาเหตุให้ เกิดความเสียหายแก่ตัวเครื่องเล่นและข้อมูลได้

■ คุณไม่สามารถย้ายฮาร์ดแวร์ระหว่างที่เครื่อง PC กำลังเล่นไฟล์ในเครื่องเล่น กรุณาย้ายอีกครั้งหลังจากการเล่นไฟล์ดังกล่าวสิ้นสุดลง

บทที่ 3. ฟังก์ชั่นมัลติมีเดีย

การรับฟังเพลง

ก่อนเริ่ม! ให้เชื่อมต่อสายหูฟังเข้ากับตัวเครื่องเล่น จากนั้นจึงเปิดเครื่องและตรวจสอบปริมาณแบตเตอรี่



ตัวอย่าง: การเล่นด้วย Artist

1 **กดปุ่ม [↶] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู**

2 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Music> และกด [ปุ่มสัมผัส]**

- เมนูไฟล์เพลงจะปรากฏ

3 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Artists> และกด [ปุ่มสัมผัส]**

เมนูไฟล์เพลง

- <Artists> : เพื่อเล่นตามชื่อศิลปิน
- <Albums> : เพื่อเล่นตามชื่ออัลบั้ม
- <Genres> : เพื่อเล่นตามชนิดของเพลง
- <Composers> : เพื่อเล่นตามชื่อผู้แต่ง
- <Playlists> : เพื่อเล่นตามรายการเพลง
- <Shuffle> : เพื่อเล่นตามลำดับการสุ่มอย่างต่อเนื่อง
- <All Songs> : เพื่อเล่นเพลงตามลำดับ
- <Browse Files> : สามารถค้นหาโฟลเดอร์หรือไฟล์ในโฟลเดอร์เพลงได้



หมายเหตุ
- เครื่องเล่นนี้สามารถเล่นไฟล์ MP3, WMA, Secure WMA
- เครื่องอาจไม่เล่นไฟล์ MP1 หรือ MP2 ที่แปลงเป็นไฟล์ MP3
- ไฟล์ที่ไม่มีข้อมูล ID3 Tag จะถูกแสดงเป็น [Unknown]

การรับฟังเพลง (ต่อ)



4 **กด [ ] เพื่อเลือกศิลปิน และกด [ปุ่มสัมผัส]**
- เครื่องจะแสดงรายชื่ออัลบั้มของศิลปิน

5 **กด [ ] เพื่อเลือกอัลบั้ม และกด [ปุ่มสัมผัส]**
- เครื่องจะแสดงไฟล์เพลงของอัลบั้มที่เลือก

6 **กด [ ] เพื่อเลือกไฟล์เพลงที่ต้องการเล่น และกด [ปุ่มสัมผัส]**
- เครื่องจะเริ่มเล่นเพลง
- สามารถเปลี่ยนหน้าจอการเล่นโดยการกด [ปุ่มสัมผัส]

การหยุดเล่นชั่วคราว

1 **กดปุ่ม [⏻/►II] ในขณะที่เครื่องกำลังเล่นเพลง**
- เครื่องจะหยุดค้างการเล่นไว้ชั่วคราว

2 **กดปุ่ม [⏻/►II] อีกครั้ง**
- เครื่องจะเล่นอีกครั้งจากจุดที่หยุดเล่น


หมายเหตุ

- เครื่องเล่นจะปิดลงอัตโนมัติหากไม่มีการกดปุ่มใดๆ นานเกินเวลาที่กำหนดไว้ในโหมดหยุดเล่นชั่วคราว (ค่าเริ่มต้น: 1 นาที) คุณสามารถกำหนดระยะเวลาการเปิดหน้าจอก่อนที่จะดับลง ►หน้า 52

การเลื่อนไปเล่นส่วนอื่นภายในแทร็ค

1 **กดปุ่ม [⏮] หรือปุ่ม [⏭] ค้างไว้ระหว่างที่เครื่องกำลังเล่นแทร็คที่เลือก**
- เครื่องจะค้นหาไปข้างหน้าหรือถอยหลัง

2 **ปล่อยปุ่มเมื่อถึงจุดที่ต้องการรับฟัง**
- เครื่องจะเริ่มเล่นจากจุดดังกล่าว

การเล่นแทร็คปัจจุบันจากจุดเริ่มต้น

กดปุ่ม [⏮] หลังจากเครื่องเล่นแทร็คปัจจุบันไปแล้วอย่างน้อย 10 วินาที
- เครื่องเล่นแทร็คปัจจุบันจากจุดเริ่มต้น

การเปลี่ยนแทร็คระหว่างการเล่น

กดปุ่ม [⏮] ภายใน 10 วินาทีหลังจากเครื่องเริ่มเล่น
- เครื่องจะเริ่มเล่นแทร็คก่อนหน้า

กดปุ่ม [⏭]
- เครื่องจะเริ่มเล่นแทร็คถัดไป


ข้อควรระวัง

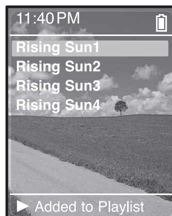
- ในการเล่นไฟล์ VBR คุณไม่สามารถเลื่อนไปเล่นแทร็คก่อนหน้าได้ แม้คุณจะกดปุ่ม [⏭] ภายใน 10 วินาที หลังจากเครื่องเริ่มเล่น


หมายเหตุ

- กดปุ่ม [⏮] ภายใน 10 วินาทีหลังจากเครื่องเริ่มเล่นเพื่อเลื่อนไปเล่นแทร็คก่อนหน้า

การเล่นรายการเพลง

สร้างรายการเพลงของคุณตามชนิดของเพลงและชื่อศิลปิน



การสร้างรายการเพลง

1 **กดปุ่ม [↶] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู**

2 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Music> และกด [ปุ่มสัมผัส]**

■ เมนูไฟล์เพลงจะปรากฏ

3 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือกเมนูไฟล์เพลงที่ต้องการและกด [ปุ่มสัมผัส]**

■ รายการเพลงและไฟล์เพลงจะปรากฏ

■ สำหรับรายการเพลง ให้กด [⋰⋱] เพื่อเลือกรายการเพลงที่ต้องการและกด [ปุ่มสัมผัส] เพื่อแสดงไฟล์เพลงทั้งหมดในรายการเพลงที่เลือก

4 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือกไฟล์ที่จะเพิ่มในรายการเพลงและกด [ปุ่มสัมผัส]**

■ ข้อความ <Added to Playlist> จะปรากฏที่ด้านล่างโดย ไฟล์ที่เลือกจะกะพริบ 2 ครั้ง และเครื่องจะเพิ่มไฟล์ที่เลือกลงใน <Playlists> → <Media Playlist>


ข้อควรระวัง

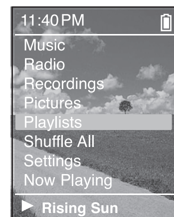
■ ไม่สามารถเพิ่มไฟล์เมื่อเลือกรับชมหน้าจอข้อมูลสำหรับการเล่นเพลงหรือรายการไฟล์เพลง จึงควรตรวจสอบให้แน่ใจเมื่อเลือกไฟล์ที่จะเพิ่มลงรายการเพลง


หมายเหตุ

■ สามารถใช้ <Media Studio> เพื่อทำการเลือกไฟล์เพลงที่ต้องการในโฟลเดอร์ก่อนการดาวน์โหลดลงในเครื่องเล่น จากนั้นรายการไฟล์ที่เลือกจะถูกเพิ่มลงใน <Playlists> ของเครื่องเล่น
กรุณาอ่านรายละเอียดเพิ่มเติมในการสร้างรายการเพลงได้ในเมนูช่วยเหลือ (Help) ของโปรแกรม มีเดีย สตูดิโอ

■ การลบไฟล์ที่กำหนดในรายการเพลง ให้กด [⋰⋱] ใน <Playlists> → <Mobile Playlists> เพื่อเลือกไฟล์ที่ต้องการลบ และกด [ปุ่มสัมผัส] ค้างไว้ ข้อความ <Removed> จะปรากฏที่ด้านล่างของหน้าจอ และไฟล์ที่เลือกจะถูกลบไป

การเล่นรายการเพลง



1 **กดปุ่ม [↶] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู**

2 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Music> และกด [แถบสัมผัส]**

■ เมนูไฟล์เพลงจะปรากฏ

3 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Playlists> และกด [แถบสัมผัส]**

■ เครื่องจะแสดงรายการเพลงที่กำหนดไว้

4 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือกรายการเพลงที่ต้องการและกด [แถบสัมผัส]**

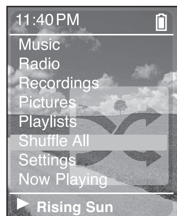
■ เครื่องจะแสดงไฟล์เพลงทั้งหมดในรายการเพลงที่เลือก

5 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือกไฟล์เพลงที่จะเล่น และกด [แถบสัมผัส]**

■ เครื่องจะเริ่มเล่นไฟล์เพลงดังกล่าว

การสุ่มเล่น (การสุ่มเล่นซ้ำ)

การสุ่มเล่นทุกเพลง



1 **กดปุ่ม [↶] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู**

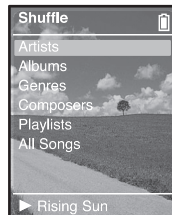
2 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Shuffle All> และกด [ปุ่มสัมผัส]**

■ เมนูไฟล์เพลงจะปรากฏ

3 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือกไฟล์เพลงที่จะเล่น และกด [ปุ่มสัมผัส]**

■ เครื่องจะเริ่มเล่นไฟล์ที่เลือก จากนั้นจะเริ่มสุ่มเล่นไฟล์เพลงทั้งหมดในเครื่องเล่น

การสุ่มเล่นในรูปแบบต่างๆ



เมนูไฟล์เพลง

- ■ <Artists> : เพื่อเล่นตามชื่อศิลปิน
- ■ <Albums> : เพื่อเล่นตามชื่ออัลบั้ม
- ■ Genres> : เพื่อเล่นตามชนิดของเพลง
- ■ <Composers> : เพื่อเล่นตามชื่อผู้แต่ง
- ■ <Playlists> : เพื่อเล่นตามรายการเพลง
- ■ <All Songs> : เพื่อเล่นเพลงตามลำดับ

ตัวอย่าง การสุ่มเล่นด้วยชื่อศิลปิน

1 **กดปุ่ม [↶] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู**

2 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Music> และกด [ปุ่มสัมผัส]**

■ เมนูไฟล์เพลงจะปรากฏ

3 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Shuffle> และกด [ปุ่มสัมผัส]**

■ เมนูการสุ่มเล่นจะปรากฏ

4 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Artists> และกด [ปุ่มสัมผัส]**

■ รายชื่อศิลปินจะปรากฏ

5 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือกศิลปินและกด [ปุ่มสัมผัส]**

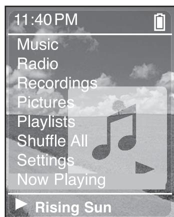
■ ไฟล์เพลงของศิลปินที่เลือกจะปรากฏตามลำดับการสุ่ม

6 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือกไฟล์เพลงที่จะเล่นและกด [ปุ่มสัมผัส]**

■ เครื่องจะเริ่มเล่นไฟล์เพลงที่ปรากฏใน <Artist> ตามลำดับการสุ่มอย่างต่อเนื่อง

การตรวจสอบข้อมูลไฟล์เพลง

คุณสามารถไปที่หน้าจอข้อมูลไฟล์เพลง
เพื่อตรวจสอบเพลงที่เล่นในปัจจุบัน



1 **กดปุ่ม [↶] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู**

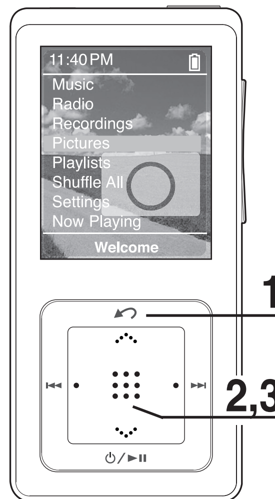
2 **กดปุ่ม [⋰⋱] เพื่อเลือก <Now Playing> และกด [ปุ่มสัมผัส]**

- หน้าจอข้อมูลไฟล์เพลงของเพลงปัจจุบันจะปรากฏ


หมายเหตุ

- การกด [ปุ่มสัมผัส] จะเป็นการหมุนวนหน้าจอเพื่อเข้าสู่หน้าจอ Now Playing

การรับชมไฟล์ภาพ



1 **กดปุ่ม [↶] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู**

2 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Pictures> และกด [ปุ่มสัมผัส]**

- รายการโฟลเดอร์ภาพจะปรากฏ

  กด [⋰⋱] เพื่อเลือกโฟลเดอร์และกด [ปุ่มสัมผัส] เพื่อให้เครื่องแสดงภาพต่างๆ บนหน้าจอ

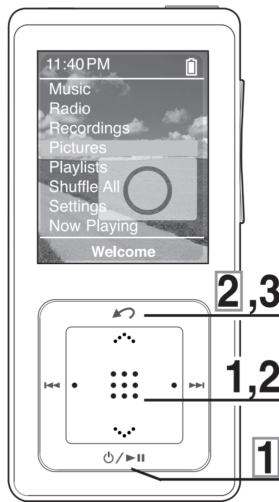
3 **กด [⋰⋱] เพื่อเลือกไฟล์ภาพที่ต้องการ และกด [ปุ่มสัมผัส]**

- เครื่องจะแสดงไฟล์ภาพที่เลือก
- เครื่องอาจใช้เวลานานขึ้นในการแสดงภาพที่มีขนาดใหญ่


หมายเหตุ

- กด [⏮ ⏭] เพื่อแสดงภาพก่อนหน้าหรือภาพถัดไป
- กด [ปุ่มสัมผัส] ค้างไว้ระหว่างการรับชมภาพเพื่อกำหนดให้ภาพดังกล่าวเป็นภาพพื้นหลังของเครื่องเล่น

การขยายขนาดภาพ/การรับภาพในรูปแบบสไลด์โชว์



การขยายขนาดของภาพ

1 **กด [ปุ่มสัมผัส] ในโหมดการรับชมภาพ**

- เครื่องจะค่อยๆ ขยายขนาดของภาพ (2x/3x/4x) ในแต่ละครั้งที่กดปุ่มนี้

2 **กด [ปุ่มสัมผัส] เบาๆ และเลื่อนขึ้น, ลง, ซ้าย, ขวา เพื่อเลื่อนตำแหน่งในการขยายภาพ**

- คุณสามารถขยายขนาดของภาพในบริเวณที่ต้องการได้

3 **กด [↶] เพื่อยกเลิกการขยายขนาดของภาพ**

- เครื่องจะค่อยๆ ลดขนาดของภาพลง ในแต่ละครั้งที่กดปุ่ม [↶]

การรับชมภาพในรูปแบบสไลด์โชว์

1 **กด [⏻/►II] ในโหมดการรับชมภาพ**

- เครื่องจะเริ่มแสดงภาพแบบสไลด์โชว์

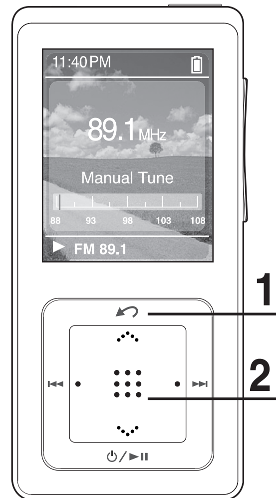
2 **กด [↶] เพื่อหยุดการแสดงภาพแบบสไลด์โชว์**


หมายเหตุ

- กรุณาดูรายละเอียดในหน้า 53 ในการกำหนดเวลาเริ่มหรือช่วงเวลาในการข้ามของสไลด์โชว์

การรับฟังวิทยุเอฟเอ็ม

ก่อนเริ่ม! ให้เชื่อมต่อสายหูฟังเข้ากับตัวเครื่องเล่น จากนั้นจึงเปิดเครื่องและตรวจสอบปริมาณแบตเตอรี่



1 **กด [↶] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู**

2 **กดปุ่ม [⋰⋱] เพื่อเลือก <FM Radio> และกด [ปุ่มสัมผัส]**

- เครื่องจะเริ่มรับสัญญาณวิทยุเอฟเอ็ม
- ในการใช้งานเครื่องนี้ครั้งแรกหรือหากไม่มีการจัดเก็บคลื่นวิทยุไว้ล่วงหน้าจากโรงงาน จะปรากฏข้อความ <Auto Scan...> ระหว่างการค้นหาคลื่นความถี่ ► หน้า 43

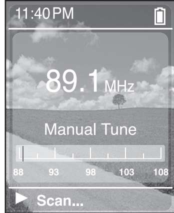
การใช้งานฟังก์ชั่นเสียงเงียบ

กด [⏻/►II] ระหว่างการรับฟังวิทยุเอฟเอ็ม

- เครื่องจะตัดการจ่ายสัญญาณเสียง
- กด [⏻/►II] อีกครั้งเพื่อเปิดเสียง

การรับฟังวิทยุเอฟเอ็ม (ต่อ)

การปรับหาคลื่นความถี่วิทยุโดยอัตโนมัติ



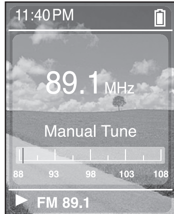
กด [ปุ่มสัมผัส] และเลือก <Manual Tune>

■ ข้อความ <Manual Tune> จะปรากฏบนหน้าจอ

กด [|◀◀] หรือ [▶▶|] ค้างไว้จากนั้นจึงปล่อย

■ คลื่นความถี่ที่ใกล้เคียงที่สุดเมื่อปล่อยปุ่มนั้นจะถูกรับ

การปรับหาคลื่นความถี่วิทยุด้วยตนเอง



กด [ปุ่มสัมผัส] และเลือก <Manual Tune>

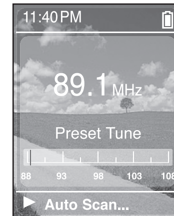
■ ข้อความ <Manual Tune> จะปรากฏบนหน้าจอ

กด [|◀◀] หรือ [▶▶|]

■ เครื่องจะรับคลื่นความถี่ตามที่กดปุ่ม

การตั้งค่าคลื่นความถี่วิทยุ

การบันทึกคลื่นความถี่วิทยุอัตโนมัติ



1 **กด [ปุ่มสัมผัส] เพื่อเลือก <Preset Tune>**

■ ข้อความ <Preset Tune> จะปรากฏบนหน้าจอ

2 **กด [ปุ่มสัมผัส] ค้างไว้**

■ ข้อความ <Auto Scan...> จะปรากฏและเครื่องจะบันทึกคลื่นความถี่วิทยุโดยอัตโนมัติ

การยกเลิกระหว่างการบันทึก

กด [↩] เพื่อยกเลิกระหว่างการค้นหาคลื่นความถี่อัตโนมัติ

■ เครื่องจะยกเลิกการตั้งค่าการบันทึกคลื่นความถี่วิทยุโดยอัตโนมัติ


หมายเหตุ

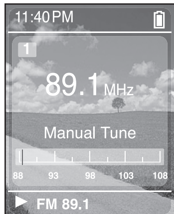
■ หากต้องการตั้งค่าบันทึกคลื่นความถี่วิทยุอัตโนมัติ <Auto Scan> อีกครั้งหลังจากการบันทึกคลื่นความถี่วิทยุ คลื่นวิทยุที่บันทึกไว้ทั้งหมดจะถูกลบไปและจะสามารถบันทึกคลื่นวิทยุได้ใหม่อีกครั้ง


ข้อควรระวัง

■ ต้องเชื่อมต่อสายหูฟังไว้เสมอเมื่อค้นหาหรือบันทึกคลื่นวิทยุ เนื่องจากหูฟังจะถูกใช้เป็นเสาอากาศเพื่อรับคลื่นความถี่วิทยุเอฟเอ็ม

การตั้งค่าคลื่นความถี่วิทยุ (ต่อ)

การกำหนดช่องวิทยุด้วยตนเอง



1 **กด [ปุ่มสัมผัส] และเลือก <Manual Tune>**

- ข้อความ <Manual Tune> จะปรากฏบนหน้าจอ

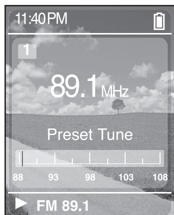
2 **กด [|◀◀] หรือ [▶▶|] เพื่อค้นหาคลื่นความถี่วิทยุที่จัดเก็บไว้**

3 **กด [ปุ่มสัมผัส]**

- คลื่นความถี่ที่เลือกจะถูกบันทึกไว้ในช่องตามหมายเลขที่กำหนด

4 **หากต้องการกำหนดเลขช่องสำหรับคลื่นวิทยุที่บันทึกไว้คลื่นอื่น ให้ทำซ้ำขั้นตอนที่ 1-3 ที่กล่าวในเบื้องต้น**

การค้นหาคลื่นความถี่วิทยุในโหมด PRESET



1 **กด [ปุ่มสัมผัส] และเลือก <Preset Tune>**

- ข้อความ <Preset Tune> จะปรากฏบนหน้าจอ

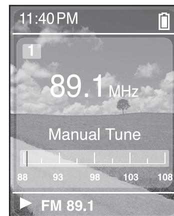
2 **กด [|◀◀] หรือ [▶▶|]**

- หมายเลขช่องที่มีการบันทึกคลื่นความถี่วิทยุไว้ล่วงหน้าจะถูกเลือกและคุณสามารถรับฟังเสียงจากคลื่นความถี่วิทยุที่จัดเก็บไว้

การลบคลื่นความถี่วิทยุที่บันทึกไว้

ก่อนเริ่ม!

- หากต้องการลบคลื่นความถี่วิทยุที่บันทึกไว้ล่วงหน้า ควรปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปนี้ระหว่างการรับฟังวิทยุเอฟเอ็ม



1 **กด [ปุ่มสัมผัส] และเลือก <Preset Tune>**

- ข้อความ <Preset Tune> จะปรากฏบนหน้าจอ

2 **กด [|◀◀] หรือ [▶▶|] เพื่อค้นหาคลื่นความถี่วิทยุที่บันทึกไว้ล่วงหน้าที่ต้องการลบ**

3 **กด [ปุ่มสัมผัส] เพื่อเลือก <Manual Tune>**

- ข้อความ <Manual Tune> จะปรากฏบนหน้าจอ

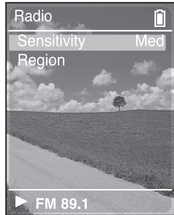
4 **กด [ปุ่มสัมผัส] ค้างไว้**

- คลื่นวิทยุที่บันทึกไว้ล่วงหน้าในหมายเลขช่องที่เลือกจะถูกลบไป

5 **หากต้องการลบคลื่นวิทยุที่บันทึกไว้ล่วงหน้าในหมายเลขช่องอื่นๆ ให้ทำซ้ำขั้นตอนที่ 1-4 ที่กล่าวในเบื้องต้น**

การตั้งค่าวิทยุเอฟเอ็ม (ต่อ)

การตั้งค่าระดับการค้นหาคลื่นความถี่วิทยุเอฟเอ็ม



1 กด [↩] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู

2 กด [⋯] เพื่อเลือก <Settings> และกด [ปุ่มสัมผัส]
- เครื่องจะแสดงเมนูการตั้งค่าบนหน้าจอ

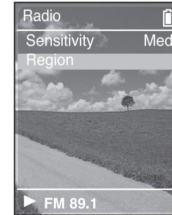
3 กด [⋯] เพื่อเลือก <Audio> และกด [ปุ่มสัมผัส]
- เครื่องจะแสดงเมนูออดิโอบนหน้าจอ

4 กด [⋯] เพื่อเลือก <Radio> และกด [ปุ่มสัมผัส]
- เครื่องจะแสดงเมนูวิทยุเอฟเอ็มบนหน้าจอ

5 กด [⋯] เพื่อเลือก <Sensitivity> และกด [ปุ่มสัมผัส]
- เครื่องจะแสดงเมนูระดับการค้นหาคลื่นความถี่วิทยุเอฟเอ็มบนหน้าจอ

6 กด [⋯] เพื่อเลือกระดับการค้นหาคลื่นความถี่วิทยุเอฟเอ็ม และกด [ปุ่มสัมผัส]
- สามารถเลือกรายการใดรายการหนึ่งได้จาก <High : สูง> <Med : กลาง> <Low : ต่ำ>
- ระดับการค้นหาคลื่นความถี่วิทยุเอฟเอ็มที่สูงขึ้น จะทำให้เครื่องสามารถรับคลื่นวิทยุเอฟเอ็มได้มากขึ้น

การตั้งค่าภูมิภาควิทยุเอฟเอ็ม



1 กด [↩] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู

2 กด [⋯] เพื่อเลือก <Settings> และกด [ปุ่มสัมผัส]
- เครื่องจะแสดงเมนูการตั้งค่าบนหน้าจอ

3 กด [⋯] เพื่อเลือก <Audio> และกด [ปุ่มสัมผัส]
- เครื่องจะแสดงเมนูออดิโอบนหน้าจอ

4 กด [⋯] เพื่อเลือก <Radio> และกด [ปุ่มสัมผัส]
- เครื่องจะแสดงเมนูวิทยุเอฟเอ็มบนหน้าจอ

5 กด [⋯] เพื่อเลือก <Region> และกด [ปุ่มสัมผัส]
- เครื่องจะแสดงเมนูระดับการค้นหาคลื่นความถี่วิทยุเอฟเอ็มบนหน้าจอ

6 กด [⋯] เพื่อเลือกระดับการค้นหาคลื่นความถี่วิทยุเอฟเอ็ม และกด [ปุ่มสัมผัส]
- สามารถเลือกรายการใดรายการหนึ่งได้จาก <Europe> <Japan> <Korea> <USA> <Other>


หมายเหตุ

- ช่วงคลื่นความถี่วิทยุของแต่ละภูมิภาค
  -Japan (ญี่ปุ่น) : ค้นหาคลื่นความถี่วิทยุ FM ระหว่าง 76.0 MHz ถึง 108.0 MHz ที่ความกว้างของคลื่นสัญญาณ 100 kHz
  -Korea (เกาหลี) : ค้นหาคลื่นความถี่วิทยุ FM ระหว่างความถี่ 87.5 MHz ถึง 108.0 MHz ที่ความกว้างของคลื่นสัญญาณ 100 kHz
  -USA (สหรัฐอเมริกา) : ค้นหาคลื่นความถี่วิทยุ FM ระหว่างความถี่ 87.5 MHz ถึง 108.0 MHz ที่ความกว้างของคลื่นสัญญาณ 100 kHz
  -Europe Other/Countries (ยุโรป/ประเทศอื่น) : ค้นหาคลื่นความถี่วิทยุ FM ระหว่าง 87.50 MHz ถึง 108.00 MHz ที่ความกว้างของคลื่นสัญญาณ 50 kHz
- ภูมิภาควิทยุเอฟเอ็มสามารถถูกลบหรือเปลี่ยนแปลงได้ตามประเทศเป้าหมายในการใช้งานเครื่อง
- หากคุณเปลี่ยนแปลงภูมิภาควิทยุเอฟเอ็ม คลื่นความถี่วิทยุที่บันทึกไว้ล่วงหน้าจะถูกลบไป

การบันทึกเสียง



1 กด [↩] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู

2 กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Recordings> และกด [ปุ่มสัมผัส]

■ เครื่องจะแสดงเมนูการบันทึกบนหน้าจอ

3 กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Record Now > และกด [ปุ่มสัมผัส]

■ เครื่องจะเริ่มบันทึกเสียงพร้อมกับแสดงชื่อไฟล์ที่จะบันทึกบนหน้าจอ

4 กด [↩] เพื่อสิ้นสุดการบันทึก

■ เครื่องจะจัดเก็บไฟล์การบันทึกไว้และกลับไปที่หน้าจอก่อนหน้า

ชื่อไฟล์ที่แสดงระหว่างการบันทึก

ระหว่างการบันทึกเครื่องจะตั้งชื่อไฟล์ดังกล่าวเป็น “Recording NNN” ซึ่ง NNN หมายถึงลำดับในการบันทึก ตัวอย่าง ไฟล์ชื่อ Recording 003 คือไฟล์การบันทึกเสียงลำดับที่ 3


ข้อควรระวัง

■ ไม่ควรวางไมโครโฟนใกล้หรือไกลเกินไประหว่างการบันทึก ซึ่งจะมีผลต่อคุณภาพเสียงในการบันทึก
■ เมื่อปริมาณแบตเตอรี่อยู่ในระดับต่ำ เครื่องอาจทำการบันทึกเสียงอย่างไม่เหมาะสม


หมายเหตุ

■ เครื่องบันทึกเสียงที่ระดับ 64 kbps
■ สามารถบันทึกเสียงได้ประมาณ 65 ชั่วโมง (หน่วยความจำ 2 GB)

การรับฟังไฟล์การบันทึก

1 กด [↩] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู

2 กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Recordings> และกด [ปุ่มสัมผัส]

■ เครื่องจะแสดงเมนูการบันทึกบนหน้าจอ

3 กด [⋰⋱] เพื่อเลือกไฟล์ที่ต้องการเล่น และกด [ปุ่มสัมผัส]

■ เครื่องจะเริ่มเล่นไฟล์ที่เลือก

4 กด [⏻/▶II] เพื่อหยุดเล่น

■ เครื่องจะหยุดเล่นชั่วคราว

การลบไฟล์การบันทึก

1 กด [⋰⋱] เพื่อเลือกไฟล์ที่ต้องการลบ และกด [ปุ่มสัมผัส] ค้างไว้

2 กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Delete> และกด [ปุ่มสัมผัส]

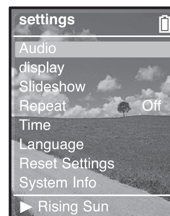
■ ไฟล์ที่เลือกจะถูกลบไป

MP3 PLAYER

บทที่ 4. การตั้งค่า

การตั้งค่ารายละเอียดเสียง

คุณสามารถกำหนดรายละเอียดของฟังก์ชั่นต่างๆ และเสียงปุ่มกดในการเล่นเพลงได้



1 กด [↶] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู

2 กด [⋯] เพื่อเลือก <Settings> และกด [ปุ่มสัมผัส]

- เครื่องจะแสดงเมนูการตั้งค่าบนหน้าจอ

3 กดปุ่ม [⋯] เพื่อเลือก <Audio> และกด [ปุ่มสัมผัส]

- เครื่องจะแสดงเมนูการตั้งค่ารายละเอียดเสียงบนหน้าจอ

4 ใช้ [ปุ่มสัมผัส] เพื่อเลือกและกำหนดค่าการใช้งานที่จำเป็น

DNSe คืออะไร?

- DNSe คือฟังก์ชั่นเอฟเฟ็คเสียงสำหรับเครื่องเล่น MP3 ที่ได้รับการพัฒนาโดยซัมซุง และประกอบด้วยเสียง 3D เสียง 3D จะช่วยเพิ่มเอฟเฟ็คเสียงธรรมชาติสมจริง และโหมดสตรีทจะมีฟังก์ชั่นควบคุมเสียงอัตโนมัติซึ่งช่วยให้เสียงเงียบลงในขณะที่อยู่ในที่ที่มีเสียงดัง

- <DNSe> : คุณสามารถเลือกเสียงที่เหมาะสมสำหรับการรับฟังเพลงแต่ละประเภท ซึ่งสามารถเลือก <Normal> <3D-Club> <3D-Stage> <3D-Studio> <Ballad> <Classical> <Jazz> <Dance> <House> <R&B> หรือ <Rock>
- <Street Mode> : ช่วยให้การรับฟังเสียงเมื่ออยู่ภายนอกตัวอาคารมีความชัดเจนขึ้น สามารถเลือก <Off : ปิด> หรือ <On : เปิด>
- <Key Beep> : เปิดหรือปิดเสียงปุ่มกด สามารถเลือก <Off : ปิด> หรือ <On : เปิด>
- <Radio>: สามารถเลือกระดับการรับคลื่นความถี่วิทยุ <High : สูง>, <Med : กลาง> และ <Low : ต่ำ>**หน้า 46 <Europe : ยุโรป>, <Japan : ญี่ปุ่น>, <Korea : เกาหลี>, <USA : อเมริกา> <Other : อื่นๆ> ► หน้า 47

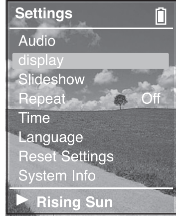

หมายเหตุ

ปุ่มที่ใช้ในการตั้งค่า

- กด [⋯] เพื่อเลื่อนรายการเมนูปัจจุบันขึ้นหรือลง
- กด [ปุ่มสัมผัส] เพื่อเลือกเมนูและบันทึก
- กด [↶] เพื่อไปยังหน้าจอก่อนหน้า

การตั้งค่าจอแสดงการทำงาน

คุณสามารถปรับความสว่างและปรับตั้งเวลาปิดหน้าจอได้



1 กด [↶] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู

2 กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Settings> และกด [ปุ่มสัมผัส]

■ เครื่องจะแสดงเมนูการตั้งค่าบนหน้าจอ

3 กดปุ่ม [⋰⋱] เพื่อเลือก <Display> และกด [ปุ่มสัมผัส]

■ เครื่องจะแสดงเมนูการตั้งค่าจอแสดงการทำงาน

4 ใช้ [ปุ่มสัมผัส] เพื่อเลือกและกำหนดค่าการใช้งานที่จำเป็น

■ <Brightness> : สามารถปรับความสว่างของจอแสดงการทำงาน กดด้านซ้ายของ [ปุ่มสัมผัส] เพื่อปรับให้มืดลง หรือกดด้านขวาของ [ปุ่มสัมผัส] เพื่อปรับให้สว่างขึ้น

■ <Dim(Batt)> : หน้าจอจะมืดลงหากไม่มีการกดปุ่มใดเป็นเวลาตามที่กำหนดไว้ สามารถเลือก <-- (เปิดตลอด)> <15s (15วินาที)> > <30s (30วินาที)> <60s (60วินาที)> หรือ <120s (120วินาที)>

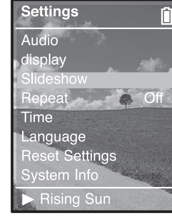
■ <Off(Batt)> : หน้าจอจะดับลงหากไม่มีการกดปุ่มใดเป็นเวลาตามที่กำหนดไว้ สามารถเลือก <-- (เปิดตลอด)> <15s (15วินาที)> <30s (30วินาที)> <60s (60วินาที)> หรือ <120s (120วินาที)>

■ <Dim(USB)> : เมื่อเชื่อมต่อผ่าน USB หน้าจอจะมืดลงหากไม่มีการกดปุ่มใดเป็นเวลาตามที่กำหนดไว้ สามารถเลือก <-- (เปิดตลอด)> <15s (15วินาที)> <30s (30วินาที)> <60s (60วินาที)> หรือ <120s (120วินาที)>

■ <Off(USB)> : หน้าจอจะดับลงหากไม่มีการกดปุ่มใดเป็นเวลาตามที่กำหนดไว้ สามารถเลือก <-- (เปิดตลอด)> <15s (15วินาที)> <30s (30วินาที)> <60s (60วินาที)> หรือ <120s (120วินาที)>

การตั้งค่าสไลด์โชว์

คุณสามารถตั้งเวลาเริ่มหรือช่วงเวลาข้ามในการเล่นภาพแบบสไลด์โชว์



1 กดปุ่ม [↶] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู

2 กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Settings> และกด [แถบสัมผัส]

■ เครื่องจะแสดงหน้าจอการตั้งค่า

3 กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Slideshow> และกด [แถบสัมผัส]

■ ครื่องจะแสดงเมนูการตั้งค่าสไลด์โชว์

4 ใช้ [แถบสัมผัส] เพื่อเลือกและกำหนดค่าการใช้งานต้องการ

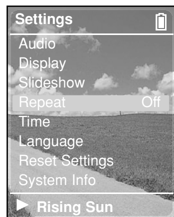
■ <Start(Batt)> : คุณสามารถตั้งเวลาเริ่มเล่นภาพสไลด์หลังจากหน้าจอเมนูและฟังก์ชั่นหายไป ซึ่งสามารถเลือกกำหนดค่าใดค่าหนึ่งต่อไปนี้ได้ <Off> (ปิด) <1m> (1 นาที) <5m> (5 นาที) <10m> (10 นาที) หรือ <150m> (15 นาที)

■ <Start(USB)> : เมื่อเชื่อมต่อผ่าน USB คุณสามารถตั้งเวลาเริ่มเล่นภาพสไลด์หลังจากหน้าจอเมนูและฟังก์ชั่นหายไป ซึ่งสามารถเลือกกำหนดค่าใดค่าหนึ่งต่อไปนี้ได้ <Off> (ปิด) <1m> (1 นาที) <5m> (5 นาที) <10m> (10 นาที) หรือ <150m> (15 นาที)

■ <Slide Time> : คุณสามารถตั้งช่วงเวลาในการเปลี่ยนภาพได้ <Off> (ปิด) <2s> (2 วินาที) <5s> (5 วินาที) <15s> (15 วินาที)) <30s> (30 วินาที หรือ <60 Ssc> (60 วินาที)

■ <Shuffle> : เครื่องจะเริ่มแสดงภาพทั้งหมดที่มีในเครื่องตามลำดับการสุ่ม ซึ่งสามารถเลือกปิด <Off> หรือเปิด <On>

การตั้งค่าการเล่นซ้ำ



1 กด [↶] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู

2 กด [⋯] เพื่อเลือก <Settings> และกด [ปุ่มสัมผัส]

■ เครื่องจะแสดงหน้าจอการตั้งค่า

3 กด [⋯] เพื่อเลือก <Repeat>

4 กด [ปุ่มสัมผัส] เพื่อเลือกโหมดการเล่นที่ต้องการ

■ คุณสามารถเลือก <Off> (ยกเลิกการเล่นซ้ำ) <One> (เล่นซ้ำเพลงเดียว) หรือ <All> (เล่นซ้ำทั้งหมด)

การตั้งเวลา



1 กด [↶] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู

2 กด [⋯] เพื่อเลือก <Settings> และกด [ปุ่มสัมผัส]

■ เครื่องจะแสดงหน้าจอการตั้งค่า

3 กด [⋯] เพื่อเลือก <Time> และกด [ปุ่มสัมผัส]

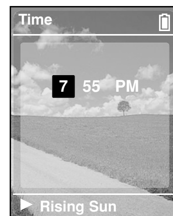
■ เครื่องจะแสดงเมนูการตั้งเวลา

4 ใช้ [ปุ่มสัมผัส] เพื่อเลือกและกำหนดค่าการใช้งานต้องการ

■ <Sleep Time>: คุณสามารถตั้งเวลาให้เครื่องจะปิดลงอัตโนมัติเมื่อครบกำหนดเวลาที่ตั้งไว้ ซึ่งสามารถเลือกกำหนดค่าใดค่าหนึ่งต่อไปนี้ได้ <Off (ปิด)> <1m (1 นาที) > <90m (90 นาที) > <60m (60 นาที)> <45m (45 นาที)> <30m (30 นาที)> หรือ <15m (15 นาที)>

■ <Set Time> (การปรับตั้งเวลา) : คุณสามารถปรับตั้งเวลาให้เป็นปัจจุบัน การปรับตั้งวันที่และเวลาให้เป็นปัจจุบันได้

การปรัตตั้ง วันที่และเวลาให้ เป็นปัจจุบัน

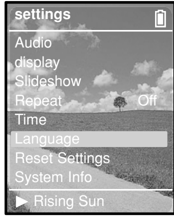


❶ กด [ปุ่มสัมผัส] เพื่อไปที่ <Time, Minute, AM/FM> จากนั้นกด[⋯] เพื่อปรับตั้งเวลา

❷ กด [ปุ่มสัมผัส]

■ การปรับตั้งเวลาให้เป็นปัจจุบันสิ้นสุดลง

การตั้งค่าภาษา



1 กด [↶] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู

2 กด [.·.·] เพื่อเลือก <Settings> และกด [ปุ่มสัมผัส]

- เครื่องจะแสดงหน้าจอการตั้งค่า

3 กด [.·.·] เพื่อเลือก <Language> และกด [ปุ่มสัมผัส]

- เครื่องจะแสดงเมนูการตั้งค่าภาษา

4 กด [.·.·] เพื่อเลือกภาษาที่ต้องการ และกด [ปุ่มสัมผัส]

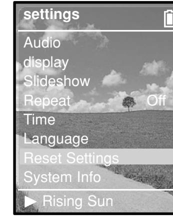
- สามารถเลือก <Chinese>, <Chinese(T)> , <Dutch> , <English> , <French>, <German>, <Hungarian>, <Italian> , <Japanese> , <Korean> , <Polish> , <Portuguese> , <Russian> , <Spanish> , <Swedish> หรือ <Thai>.


หมายเหตุ

- คุณสามารถเปลี่ยนหรือเพิ่มภาษาที่เครื่องรองรับได้

การตั้งค่าใหม่

คุณสามารถตั้งค่าเครื่องใหม่ได้



1 กด [↶] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู

2 กด [.·.·] เพื่อเลือก <Settings> และกด [ปุ่มสัมผัส]

- เครื่องจะแสดงหน้าจอการตั้งค่า

3 กด [.·.·] เพื่อเลือก <Reset Settings> และกด [ปุ่มสัมผัส]

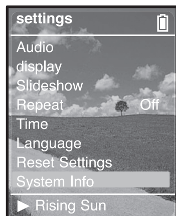
- เครื่องจะแสดงหน้าจอยืนยันการตั้งค่าใหม่

4 กด [.·.·] เพื่อเลือก <Cancel> หรือ <Reset> และกด [ปุ่มสัมผัส]

- เลือก <Cancel> เพื่อใช้ค่าทั้งหมดที่กำหนดไว้ต่อไป
- เลือก <Reset> เพื่อตั้งค่าเครื่องใหม่

การตรวจสอบข้อมูลของเครื่อง

คุณสามารถตรวจสอบหน่วยความจำ, เวอร์ชั่นของเครื่อง และข้อมูลลิขสิทธิ์ได้



1 กด [↶] ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอเมนู

2 กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <Settings> และกด [ปุ่มสัมผัส]

■ เครื่องจะแสดงหน้าจอการตั้งค่า

3 กด [⋰⋱] เพื่อเลือก <System Info > และกด [ปุ่มสัมผัส]

■ เครื่องจะแสดงหน้าจอข้อมูลของเครื่อง

4 ตรวจสอบข้อมูลตามต้องการด้วย [ปุ่มสัมผัส]

■ <Capacity> : คุณสามารถตรวจสอบขนาดหน่วยความจำรวม, หน่วยความจำที่ใช้ได้, จำนวนเพลงรวม ข้อมูลอัลบั้มหรือศิลปิน
■ <Version> : คุณสามารถตรวจสอบเฟิร์มแวร์ได้
■ <About> : คุณสามารถตรวจสอบข้อมูลลิขสิทธิ์ได้

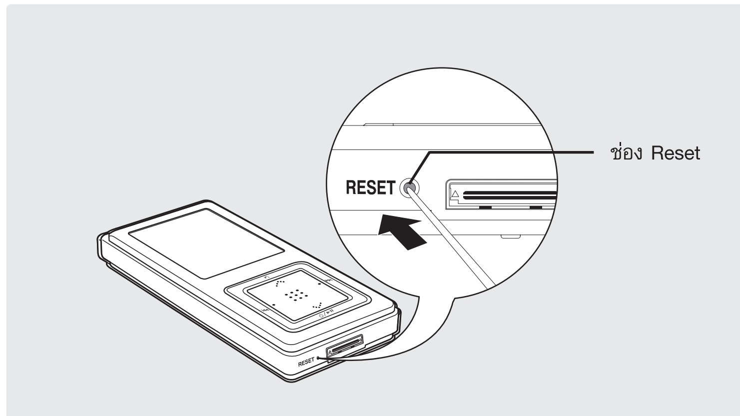

ข้อควรระวัง

■ **การป้องกันหน่วยความจำในตัวเครื่อง**
ความจุของหน่วยความจำในตัวเครื่องที่สามารถใช้ได้จะน้อยกว่าที่แสดงตามการใช้เฟิร์มแวร์ภายในที่ใช้หน่วยความจำไปด้วยเช่นเดียวกัน

บทที่ 5. | การแก้ปัญหา

การตั้งค่าของเครื่องใหม่

หากเครื่องทำงานผิดปกติ คุณสามารถตั้งค่าเครื่องใหม่ได้โดยการกดปุ่มที่ช่อง Reset



กดปุ่มที่ช่อง Reset ที่ด้านล่างของตัวเครื่องด้วยวัตถุปลายแหลม เช่น เข็มกลัด

- เครื่องจะกลับไปใช้การตั้งค่าทั้งหมดที่เป็นค่ามาตรฐานของเครื่อง
- ฟังก์ชั่นการตั้งค่าใหม่จะไม่เป็นการลบข้อมูลที่จัดเก็บไว้ในหน่วยความจำในตัวเครื่อง

การแก้ไขปัญหา

ในกรณีที่เครื่องทำงานผิดปกติ ให้ตรวจสอบสิ่งต่อไปนี้
หากไม่สามารถแก้ไขปัญหาได้ ให้ติดต่อเข้ารับการซ่อมแซมที่ศูนย์บริการซัมซุงใกล้บ้านคุณ

ปัญหา	จุดตรวจสอบและการแก้ไข
ไม่สามารถเปิดเครื่องเล่นได้	■ คุณจะไม่สามารถเปิดเครื่องเล่นขึ้นได้หากประจุไฟในแบตเตอรี่หมดให้ชาร์จแบตฯ และเปิดเครื่องอีกครั้ง ■ กดปุ่มที่ช่อง Reset
ปุ่มกดไม่ทำงาน	■ ตรวจสอบว่าสวิทช์ล็อค [HOLD] ถูกเลื่อนไปตามแนวลูกศรหรือไม่? ■ ตรวจสอบว่าได้กดปุ่มขวาหรือไม่? จากนั้นกดปุ่มดังกล่าวอีกครั้ง ■ กดปุ่มที่ช่อง Reset
หน้าจอแสดงการทำงานไม่แสดงข้อความใดๆ	■ หากกำหนดค่า <Off(Batt)> หรือ <Off(USB)> ในเมนู <Settings> ใน <Display> หน้าจออาจดูมืดมาก ให้กดปุ่มเพื่อเปิดไฟหน้าจอ ■ คุณอาจไม่สามารถมองเห็นหน้าจอได้กลางแสงแดด
เครื่องเล่นปิดลง	เครื่องจะปิดลงโดยอัตโนมัติเมื่อแบตฯ หมด ให้ชาร์จแบตเตอรี่ใหม่
อายุการใช้งานแบตเตอรี่แตกต่างไปคู่มือ	■ เวลาการใช้งานของแบตเตอรี่อาจสั้นเนื่องจากมีอายุการใช้งาน ■ อายุการใช้งานของเครื่องเล่นอาจสั้นลงหากจัดเก็บไว้ในที่ที่มีอุณหภูมิสูงหรือต่ำจนเกินไป

การแก้ไขปัญหา (ต่อ)

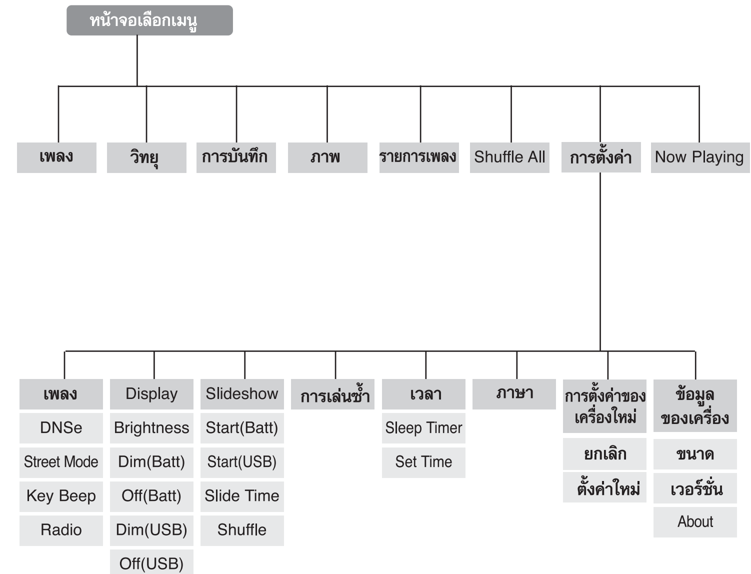
ปัญหา	จุดตรวจสอบและการแก้ไข
เครื่องไม่สามารถเล่นเพลงได้	■ ตรวจสอบว่าไฟล์ดังกล่าวเป็นไฟล์ที่บันทึกไว้ในหน่วยความจำหรือไม่? ■ ตรวจสอบว่าไฟล์เสียหรือไม่? ■ ตรวจสอบแบตเตอรี่เหลือเพียงพอหรือไม่?
เครื่องไม่สามารถอัพโหลดไฟล์ได้	■ ตรวจสอบว่าได้เชื่อมต่อปลั๊ก USB ไว้อย่างเหมาะสมหรือไม่? และเชื่อมต่อมันใหม่อีกครั้ง ■ ตรวจสอบว่าหน่วยความจำเต็มหรือไม่? ■ กดปุ่มที่ช่อง Reset
ไฟล์หรือข้อมูลขาดหายไป	■ ตรวจสอบว่าปลั๊ก USB ถูกถอดออกระหว่างการถ่ายโอนไฟล์หรือข้อมูลหรือไม่? หากเป็นเช่นนั้นอาจทำให้เกิดความเสียหายกับไฟล์หรือข้อมูลต่างๆ อีกทั้งยังเสียหายกับตัวเครื่องอีกด้วย คุณควรพึงระลึกอยู่เสมอว่าทางซัมซุงจะไม่รับผิดชอบใดๆ ต่อความเสียหาย อันเป็นผลมาจากการที่ข้อมูลสูญหาย
เครื่องแสดงเวลาในการเล่นไม่ถูกต้องระหว่างการเล่น	ตรวจสอบว่ากำลังเล่นไฟล์ VBR หรือไม่?
ชื่อไฟล์ ที่แสดงบนหน้าจอไม่ถูกต้อง	ไปที่ <Settings> → <Language> ในหน้าจอเมนูและเปลี่ยนการตั้งค่าภาษาให้เหมาะสม

ปัญหา	จุดตรวจสอบและการแก้ไข
โปรแกรมทำงานผิดปกติ	กรุณาตรวจสอบระบบของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่พบ
ไม่สามารถเชื่อมต่อกับเครื่อง PC ได้	ให้กด <Start>ที่แถบคำสั่งของเครื่อง PC เพื่อเริ่มดำเนินการ Windows Update เมื่อเลือกการอัพเดทและ service pack แล้ว เครื่องจะดำเนินการอัพเดททั้งหมด ให้รีสตาร์ทเครื่องคอมพิวเตอร์และทำการเชื่อมต่ออีกครั้ง
ไฟหน้าจอไม่สว่างขึ้น	■ ตรวจสอบ <Off(Batt)> หรือ <Off(USB)> ■ ตรวสอบปริมาณประตุไฟในแบตเตอรี่
เกิดความร้อนที่ตัวเครื่องเล่น	ระหว่างการชาร์จแบตฯ อาจเกิดความร้อนที่ตัวเครื่องเล่น ซึ่งจะไม่มีผลใดๆ ต่ออายุการใช้งานและการทำงานของตัวเครื่อง

บทที่ 6. ภาคผนวก

แผนผังเมนู

คุณสามารถรับชมโครงสร้างเมนูได้อย่างรวดเร็ว



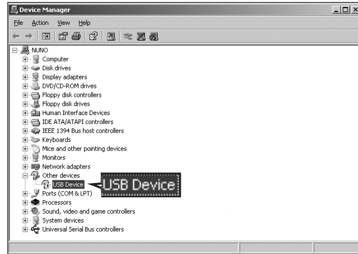
การติดตั้ง USB ไดร์ฟเวอร์ด้วยตนเอง

ให้ติดตั้ง USB ไดร์ฟเวอร์ด้วยตนเองหากเครื่องไม่ติดตั้ง USB ไดร์ฟเวอร์โดยอัตโนมัติหรือหากเกิดข้อผิดพลาดขึ้นระหว่างการติดตั้ง

ก่อนเริ่ม! ■ ใส่แผ่นซีดีติดตั้งโปรแกรมในซีดี-รอม ไดร์ฟ

เมื่อเกิดข้อผิดพลาดขณะติดตั้ง USB ไดร์ฟเวอร์

1 **ตรวจสอบ Device Manager**
วินโดว์ส 98SE : Control Panel → System → Device Manager
วินโดว์ส 2000/XP : Control Panel → System → Hardware → Device Manager



2 **ตรวจสอบว่ารายการอุปกรณ์ที่แสดงมีเครื่องหมายอัศเจรีย์ (!) หรือเครื่องหมายปรัศนี (?) กำกับอยู่หรือไม่ (แสดงว่าเป็นอุปกรณ์ที่ไม่ทราบประเภทหรืออุปกรณ์ USB)**

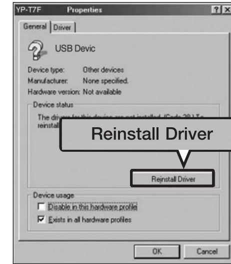
3 **ดับเบิ้ลคลิกที่รายการอุปกรณ์ที่มีเครื่องหมายอัศเจรีย์ (!) หรือเครื่องหมายปรัศนี (?) กำกับอยู่**



หมายเหตุ

- หากคุณใช้วินโดว์ส 2000 และเวอร์ชั่นของวินโดว์สของคุณไม่พบไดร์ฟเวอร์ของ USB กรุณาดาวน์โหลดและติดตั้งชุดบริการล่าสุดจาก windowsupdate.microsoft.co
- วิธีการติดตั้งอาจแตกต่างไปตามระบบปฏิบัติการหรือชนิดของเครื่องคอมพิวเตอร์ กรุณาติดต่อผู้แทนจำหน่ายเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือศูนย์บริการเพื่อขอรับข้อมูลการติดตั้ง
- หากเกิดการผิดพลาดติดต่อกันในขณะติดตั้ง USB ไดร์ฟเวอร์ ให้ทำการเชื่อมต่อสายเคเบิ้ล USB หลังจากที่เปิดเครื่องของคุณอีกครั้ง

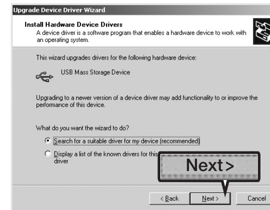
4 **หลังจากเลือกไดร์ฟเวอร์ ให้คลิกที่รายการ [Reinstall Driver]**



5 **คลิก [Next]**



6 **เลือกรายการ [Search for a suitable driver for my device] และคลิก [Next]**



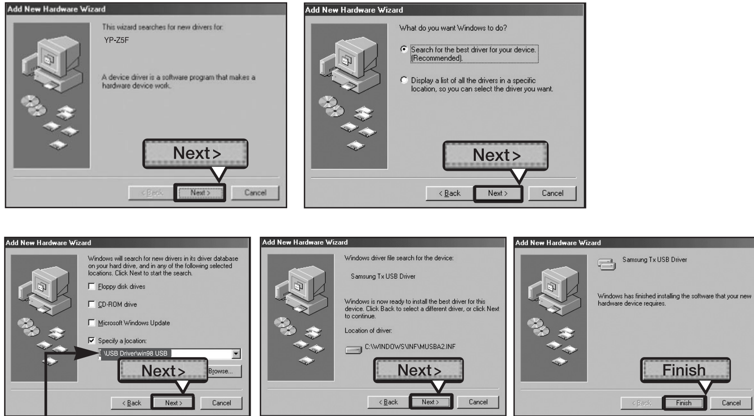
7 **คลิก [Next] เพื่อทำให้การติดตั้งสิ้นสุดลง**



การติดตั้ง USB ไดร์ฟเวอร์ด้วยตนเอง (ต่อ)

ในวินโดวส์ 98 SE

ทำการติดตั้งโดยปฏิบัติตามคำแนะนำที่ปรากฏบนหน้าจอให้สมบูรณ์



ตำแหน่งของ USB ไดร์ฟเวอร์
[CD ROM]\setup\Drivers

ต้องเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์อีกครั้งเพื่อทำให้การติดตั้งเสร็จสมบูรณ์


หมายเหตุ

■ ไม่สามารถใช้เป็นรีมูฟเอเบิ้ลดิสก์ในวินโดวส์ 98SE หากยังไม่ได้ติดตั้งโปรแกรม YP-Z5F ควรตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ติดตั้ง USB ไดรฟ์เวอร์ก่อนเป็นอันดับแรก

ข้อมูลจำเพาะของผลิตภัณฑ์

รุ่น		YP-Z5F
แรงดันไฟฟ้า		3.7 โวลต์ (ลิเธียมโพลิเมอร์ ชนิดชาร์จใหม่ได้)
ขนาดความจุไฟฟ้าของแบตเตอรี่ในตัว		820mAh
ไฟล์	ความจุหน่วยความจำในตัวเครื่อง	เสียง : ไฟล์ MPEG 1/2/2.5 Layer3 (8kbps-320kbps, 8kHz-48kHz) ไฟล์ MPEG1 Layer2 (32kbps-384kbps, 32kHz, 44.1kHz, 48kHz) WMA (8kbps-192kbps, 8kHz-44.1kHz), Ogg (Q0-Q10) รูปภาพ : JPEG (ISO/IEC 10918-1/Annex F-Sequential DCT-based mode of operation)
กำลังขับช่องเสียบหูฟัง		20 mW(ฝรั่งเศส 5mW/CH) (16 โอห์ม)
กำลังขับช่วงความถี่		20Hz-20KHz
อัตราส่วนเสียง		89 dB ด้วย 20kHz LPF (based on 1KHz 0dB)
เวลาในการเล่น		39 ชั่วโมงในการเล่นเพลง (LCD Off, ที่เสียงระดับ 27)
ช่วงอุณหภูมิในการใช้งาน		-5 - +35 ºC (23-95 ºF)
ตัวเครื่อง		อลูมิเนียม
น้ำหนัก		56 กรัม (รวมแบตฯ)
ขนาด (กxสxล)		2 GB : 42.2 x 89.8 x 11.4 มม. 4 GB : 42.2 x 89.8 x 12.3 มม.
ความถี่วิทยุเอ็ฟเอ็ม		87.5 - 108.0 MHz
สัญญาณวิทยุเอ็ฟเอ็มที่มีต่ออัตราส่วนเสียง		50 dB
FM T.H.D		1%
ความไวิทยุเอ็ฟเอ็มที่ใช้		38 dBμ

● บริษัทฯ อาจเปลี่ยนแปลงเนื้อหาของคู่มือการใช้งานฉบับนี้ได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

สิทธิในการดำเนินการ

ผลิตภัณฑ์ที่จัดมาให้พร้อมกับคู่มือเล่มนี้ได้รับการจดลิขสิทธิ์ของกรมทรัพย์สินทางปัญญา ซึ่งจะจำกัดรูปแบบในการใช้งานส่วนบุคคล และห้ามนำไปใช้เพื่อประโยชน์ทางการค้า ซึ่งสิทธิ์นี้จะคุ้มครองเฉพาะเครื่องเล่น แต่จะไม่ครอบคลุมถึงผลิตภัณฑ์อื่น และจะไม่ขยายไปถึงเครื่องที่ไม่ได้จดลิขสิทธิ์ หรือกระบวนการตาม ISO/IEC 11172-3 หรือ ISO/IEC 13818-3 ที่ใช้หรือขายร่วมกับเครื่อง ลิขสิทธิ์นี้จะครอบคลุมเฉพาะการใช้งานเครื่องเพื่อเข้าและ/หรือถอดรหัสไฟล์เพลงที่ดำเนินการตาม ISO/IEC 11172-3 หรือ ISO/IEC 13818-3 ห้ามผู้ใดใช้งานผลิตภัณฑ์โดยไม่ปฏิบัติตาม ISO/IEC 11172-3 หรือ ISO/IEC 13818-3



— สำหรับเฉพาะทวีปยุโรป —

เครื่องหมายดังแสดงในภาพที่ปรากฏบนผลิตภัณฑ์หรือเอกสารที่เกี่ยวข้อง แสดงว่า ไม่ควรทิ้งผลิตภัณฑ์ที่หมดอายุการใช้งานร่วมกับขยะมูลฝอยทั่วไป
เพื่อป้องกันอันตรายที่จะเกิดกับสิ่งแวดล้อมและสุขภาพของมนุษย์จากการไม่ควบคุมการกำจัดขยะมูลฝอย กรุณาแยกทิ้งผลิตภัณฑ์เหล่านี้ออกจากขยะมูลฝอยชนิดอื่น และทำการรีไซเคิลเพื่อสนับสนุนการนำวัตถุดิบนั้นๆ กลับมาใช้ใหม่
ผู้ใช้ทั่วไปควรติดต่อตัวแทนจำหน่ายที่ท่านซื้อผลิตภัณฑ์นั้น หรือติดต่อข้าราชการท้องถิ่นเพื่อขอทราบรายละเอียดของสถานที่และวิธีการนำผลิตภัณฑ์นั้นกลับมาใช้ใหม่
ผู้ใช้ในทางธุรกิจควรติดต่อตัวแทนจำหน่ายและตรวจสอบระยะเวลาและเงื่อนไขของสัญญาซื้อขายสำหรับการกำจัด ไม่ควรกำจัดผลิตภัณฑ์นี้รวมกับขยะมูลฝอยทั่วไป

